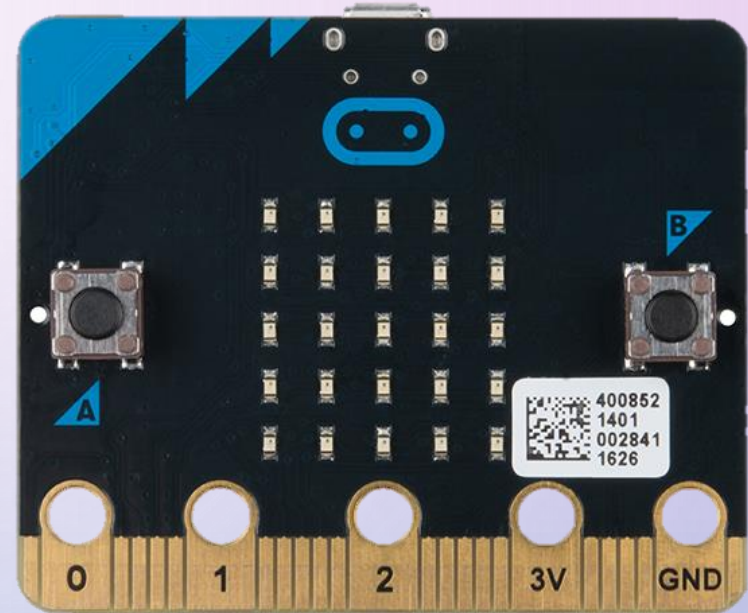
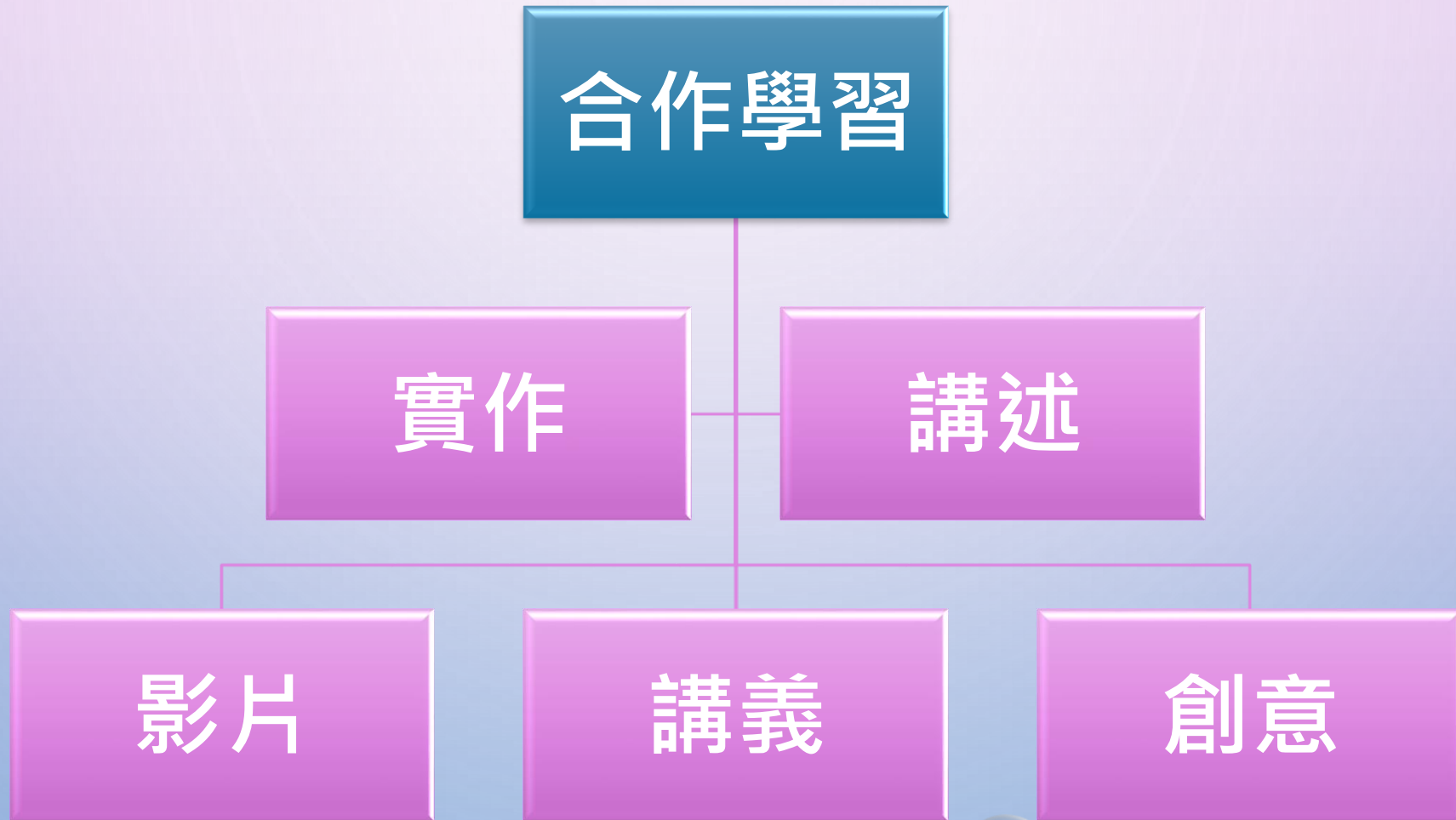


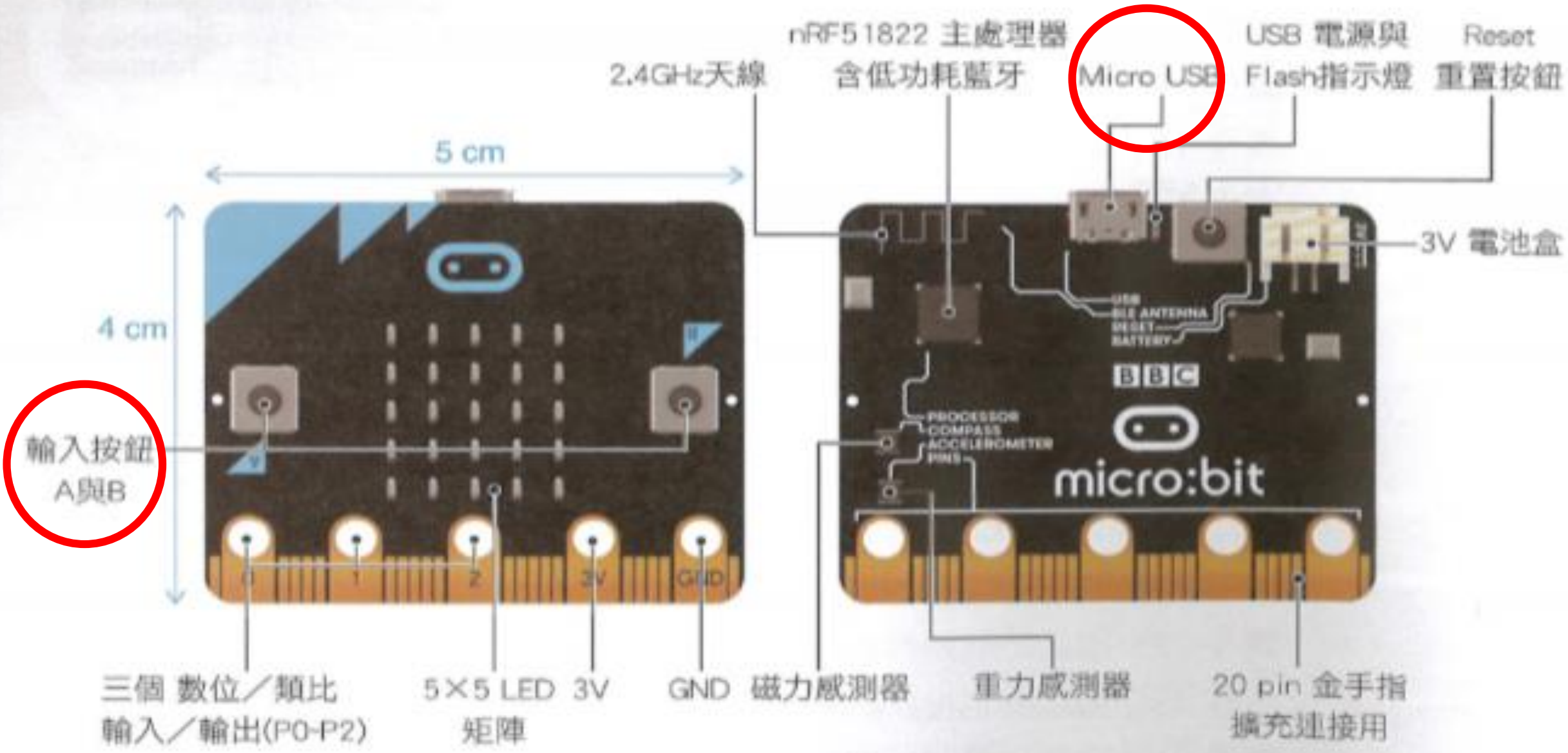
MICRO BIT



108.01.23~108.01.25

課前小約定&課程說明





先學會...

新專案

編輯器

如何儲存資料



micro bit



全部 圖片 影片 新聞 更多

約有 186,000,000 項結果 (搜尋時間: 0.38 秒)

The Micro:bit Foundation is a global non-profit organization dedicated to promoting the use of the micro:bit in education.

microbit.org/ 翻譯這個網頁

I've got my **micro:bit**. What do I need to get started? Get the most out of your **micro:bit** with endless possibilities, from elementary school to university. **micro:bit** is a small, affordable, and fun device that students say it helped show that anyone can code! affordable. Costs less than most toys, and an entire class set for under ...

[Let's Code](#) · [About the Micro:bit](#) ... · [Meet micro:bit](#) · [Micro:bit developer community](#)

Micro bit

Let's Code | micro:bit
microbit.org/code/ 翻譯這個網頁

Power your imagination with code. Happy **micro:bit**. Did you know that you can code your BBC **micro:bit** using Blocks, JavaScript, and Python? If you have never used a BBC **micro:bit** try our Quick Start Guide. [javascript-editor](#) ...

[Micro:bit - Python editor](#) · [MakeCode](#) · [Coding with the JavaScript](#) ... · [Reference](#)

台灣正式代理銷售micro:bit 系列類產品- 台灣物聯科技TaiwanIoT Studio

<https://www.taiwaniot.com.tw/products-category/mcuboard/micro-bit/>

台灣物聯科技TaiwanIoT Studio 提供**micro:bit** 系列類產品關於**micro:bit** 的介紹**Micro:bit** 是一款由英國廣播電視公司 (BBC) 推出的專為青少年編程教育設計的微型電腦開發板。2016年3月-6月, **microbit** 在英國全線鋪開, BBC在線上線下配套了大量的項目教程資源和活動, 每一位7年級的在校學生 (11-12歲) 都能免費獲取一塊 **microbit** ...

品瑪老師 MICRO BIT

[BBC 微型電腦 Micro:bit 可編程](#) ... · [Micro:bit 入門學習套件](#) ...

01micro:bit初體驗- 阿玉micro:bit研究區 - Google Sites

<https://sites.google.com/site/wenyumaker2/02micro-bit-yan-jiu/01microbit-chu-ti-yan>



Did you know that you can code your BBC micro:bit using Blocks, JavaScript, and Python?

If you have never used a BBC micro:bit try our [Quick Start Guide](#).



JavaScript Blocks Editor

The micro:bit's JavaScript Blocks editor makes it easy to program your BBC micro:bit in Blocks and JavaScript.

Powered by MakeCode. If you have any issues accessing the editor, check that it isn't [blocked](#) in your school. If you need some inspiration then check out these [Projects](#).



Let's Code

Reference

Lessons



This site uses cookies for analytics, personalized content and ads. By continuing to browse this site, you agree to this use. [Learn more](#)

micro:bit

Projects

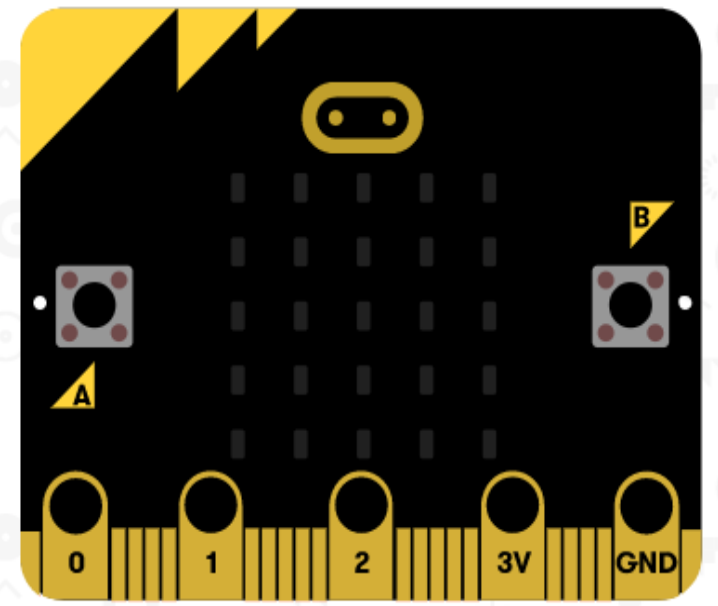
Share

Blocks

JavaScript



Microsoft



品瑀老師MICRO BIT

- Search...
- Basic
 - Input
 - Music
 - Led
 - Radio
 - Loops
 - Logic
 - Variables
 - Math
 - Advanced

on start

forever

Main workspace grid with 'on start' and 'forever' blocks.

- Project Settings
- Add Package...
- Delete Project

Language

- High Contrast On
- Reset

- Privacy & Cookies
- Terms Of Use
- About...

Give Feedback

Download

Untitled



This site uses cookies for analytics, personalized content and ads. By continuing to browse this site, you agree to this use.

[Learn more](#)

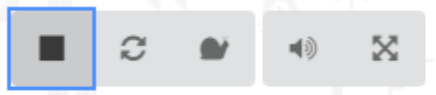
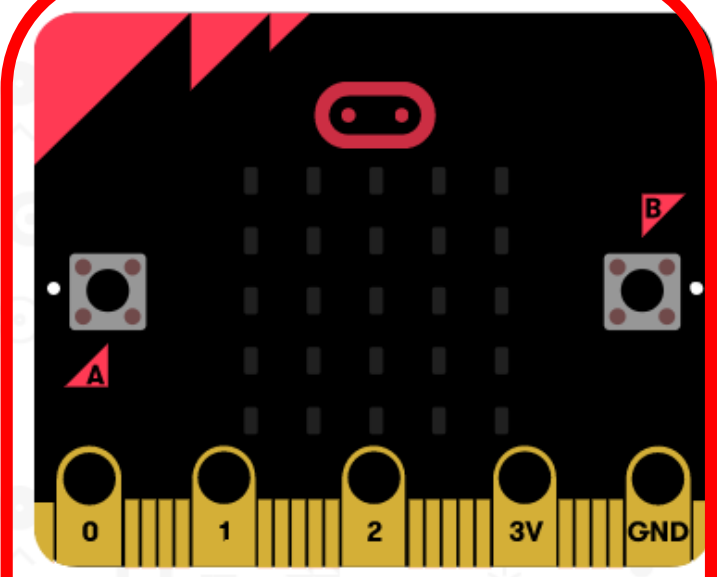
Select Language



- English**
English
- Deutsch**
German
- Français**
French
- 한국어**
Korean
- Italiano**
Italian
- 日本語**
Japanese
- Nederlands**
Dutch
- Norsk**
Norwegian
- Svenska (Sverige)**
Swedish (Sweden)
- සිංහල (ශ්‍රී ලංකා)**
Sinhala (Sri Lanka)
- 简体中文 (中国)**
Chinese (Simplified, China)
- 中文 (台湾)**
Chinese (Traditional, Taiwan)

品瑛老師MICRO BIT

[Help us translate](#)



搜尋...

- 基本
- 輸入
- 音效
- 燈光
- 廣播
- 迴圈
- 邏輯
- 變數
- 數學
- 進階

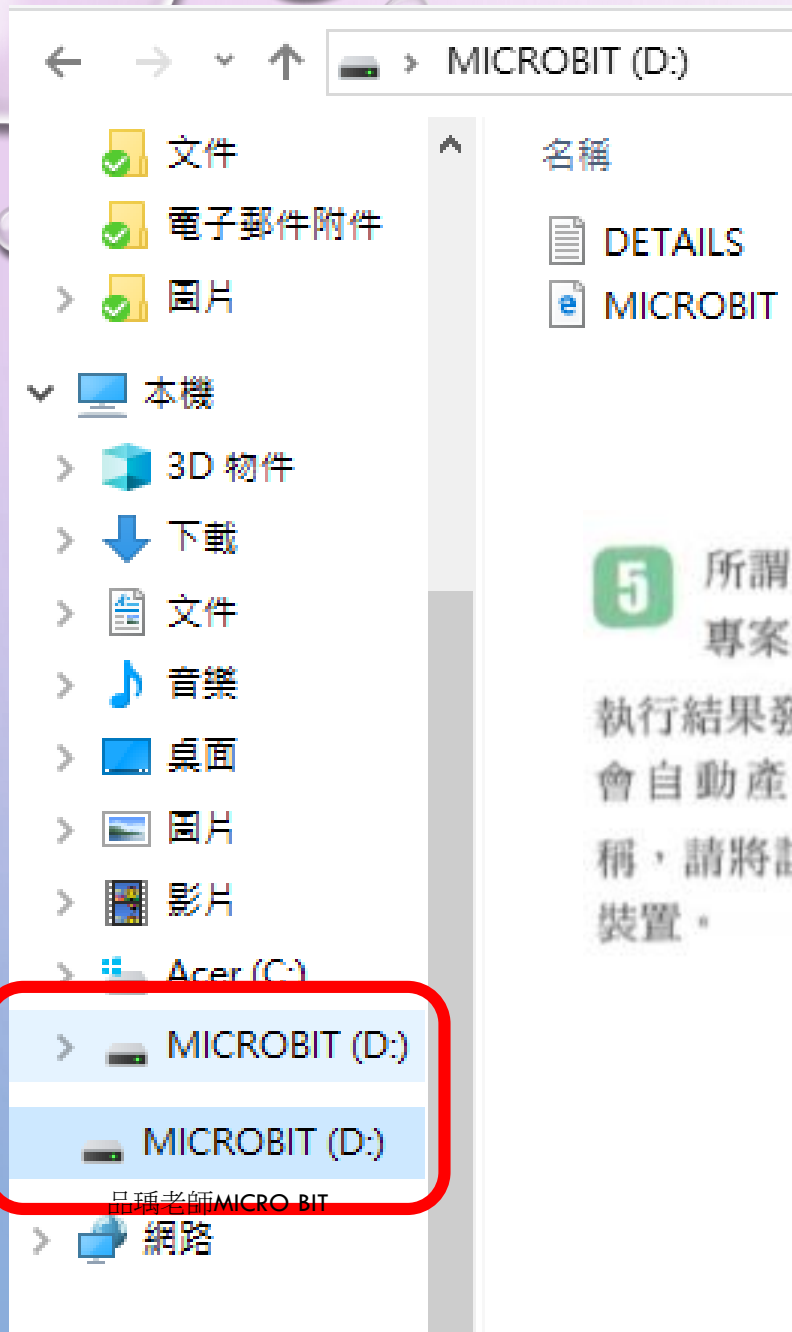
入門指引

在開始時

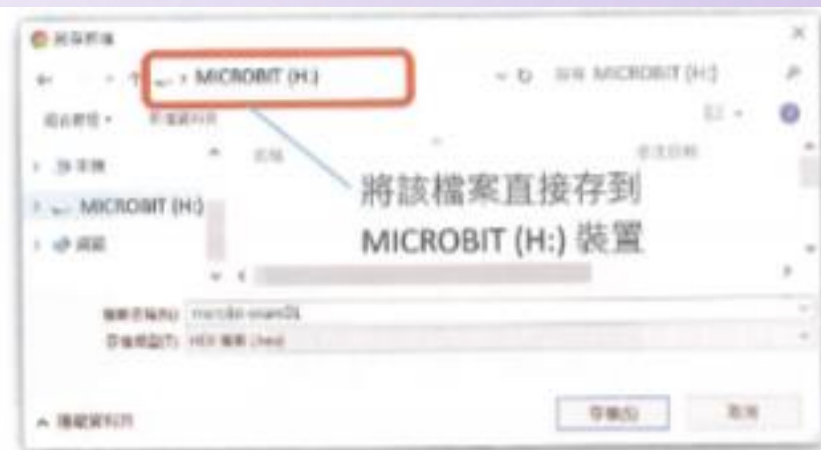
重複無限次



小補充 這可不是隨身碟



5 所謂 HEX 是指 16 進制機械碼，建議專案名稱為英文與數字組合，以避免執行結果發生錯誤，接著點選  下載，它會自動產生 `microbit-exam01.hex` 檔案名稱，請將該檔案直接存到  裝置。



將micro bit連接USB裝置

google設定-進階-下載位置(變更)

搜尋...



基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

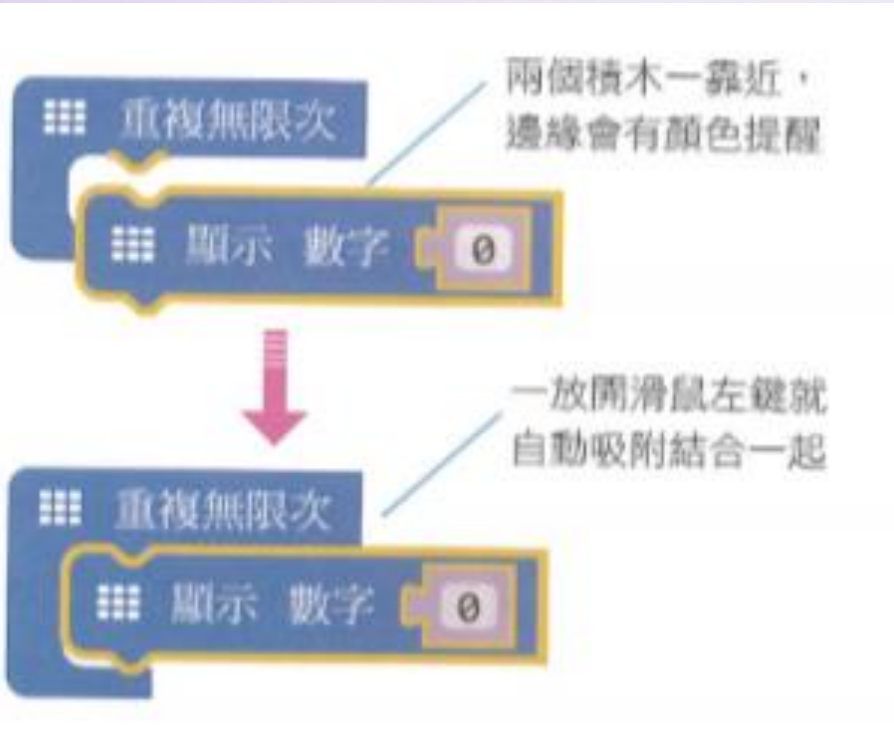
數學

品瑀老師MICRO BIT

進階

實作 1

編輯器第一個程式



搜尋...

基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

進階

重複無限次

在開始時

顯示 數字 8

入門指引

2

1

exam01

下載

exam01



搜尋...



基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

進階

實作②

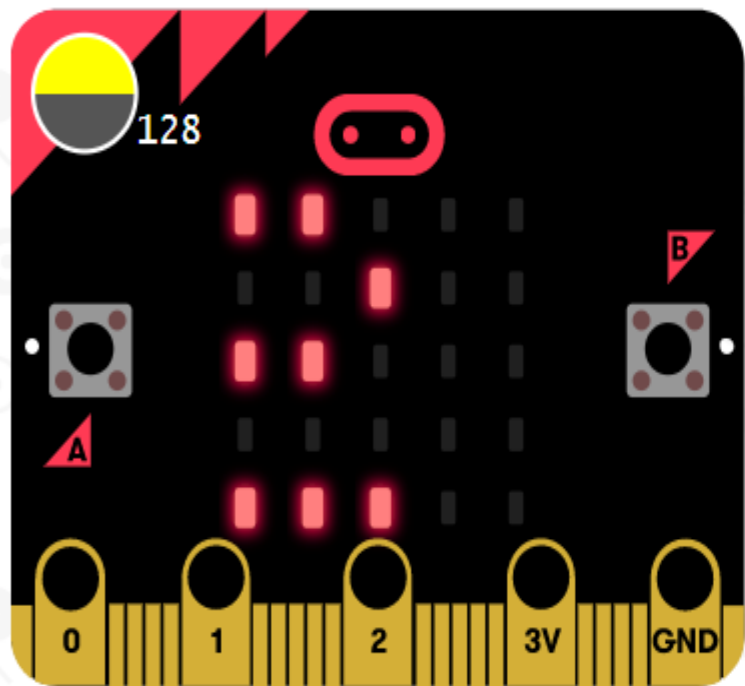


光線亮度偵測

類別	積木
基本	重複無限次
基本 (Basic) 類積木	顯示 數字
輸入	光線感應值
輸入 (Input) 類積木	



最暗0~最亮255



搜尋...

基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

進階

顯示 數字 0

重複無限次

顯示 數字

光線感應值

品瑀老師MICRO BIT

下載

exam02



搜尋...



基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

品瑀老師MICRO BIT

進階

實作3

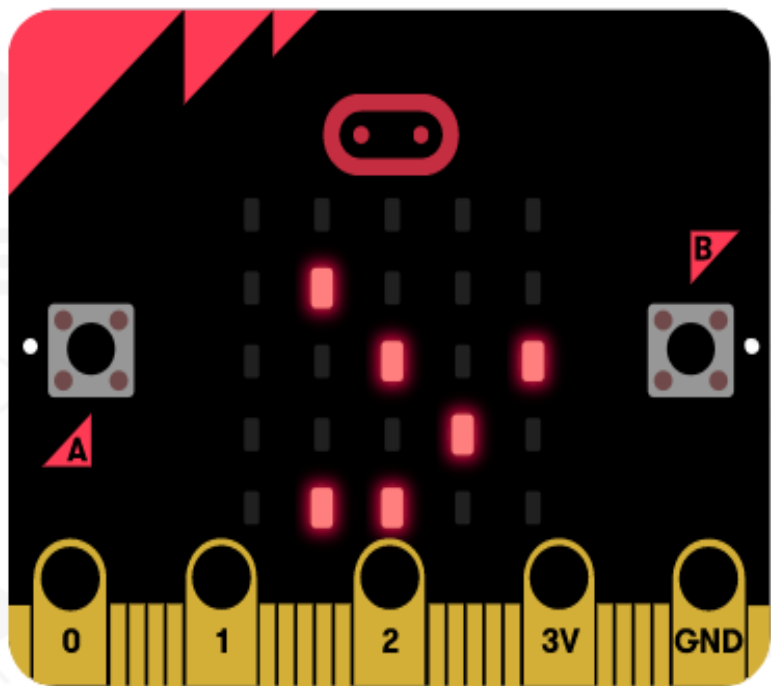
字串跑馬燈測試

類別	積木
基本	重複無限次
	顯示文字

輸入你想要的英文



只能輸入英文字
(大小寫皆可)



品瑀老師MICRO BIT

下載

搜尋...



基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

進階

顯示 數字 0

重複無限次

顯示 文字 "happy"

exam03



搜尋...



基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

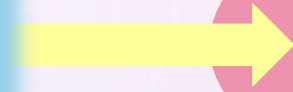
變數

數學

品瑀老師MICRO BIT

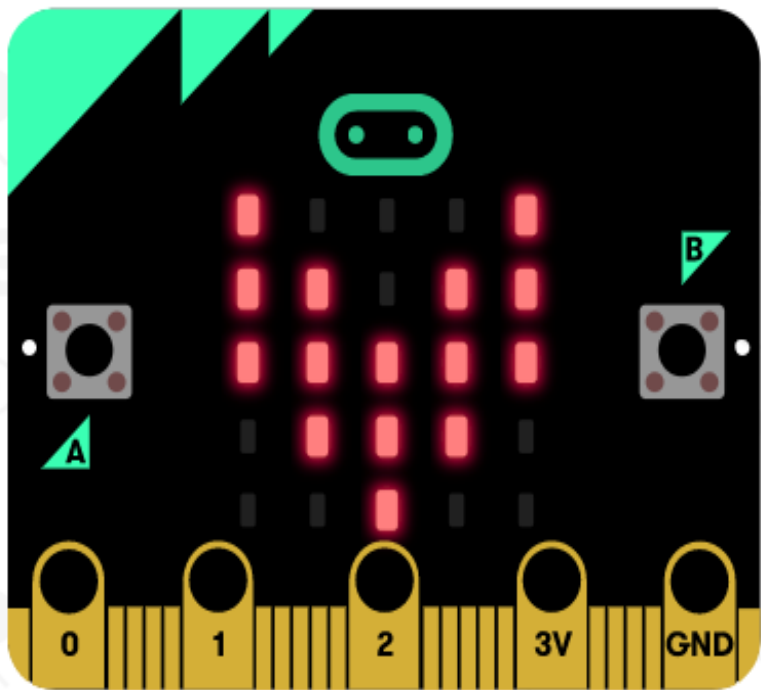
進階

實作



設計可愛圖案

類別	積木
	重複無限次
基本	顯示 指示燈



搜尋...

- 基本
- 輸入
- 音效
- 燈光
- 廣播
- 迴圈
- 邏輯
- 變數
- 數學
- 進階

顯示 數字 0

重覆無限次

顯示 指示燈

The image shows a 5x5 grid of lights with a red pattern, highlighted by a red rounded rectangle. The pattern is identical to the one on the Micro:bit board.

搜尋...



基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

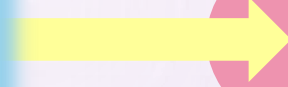
變數

數學

品瑀老師MICRO BIT

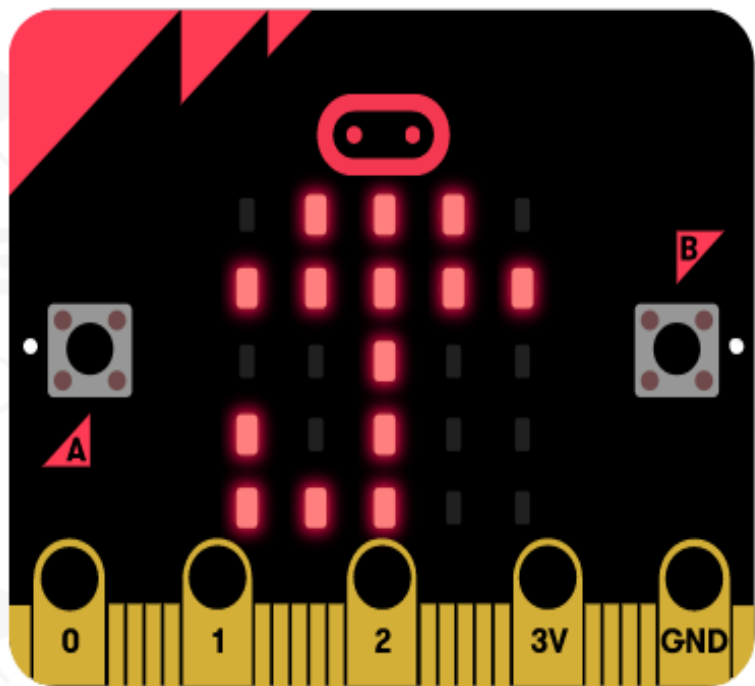
進階

實作与



內建圖案

類別	積木
	重複無限次
基本	顯示 圖示



搜尋...

基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

進階

顯示 數字 0

重覆無限次

顯示 圖示

品瑀老師MICRO BIT

下載

exam05



搜尋...



基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

品瑀老師MICRO BIT

進階

實作⑥

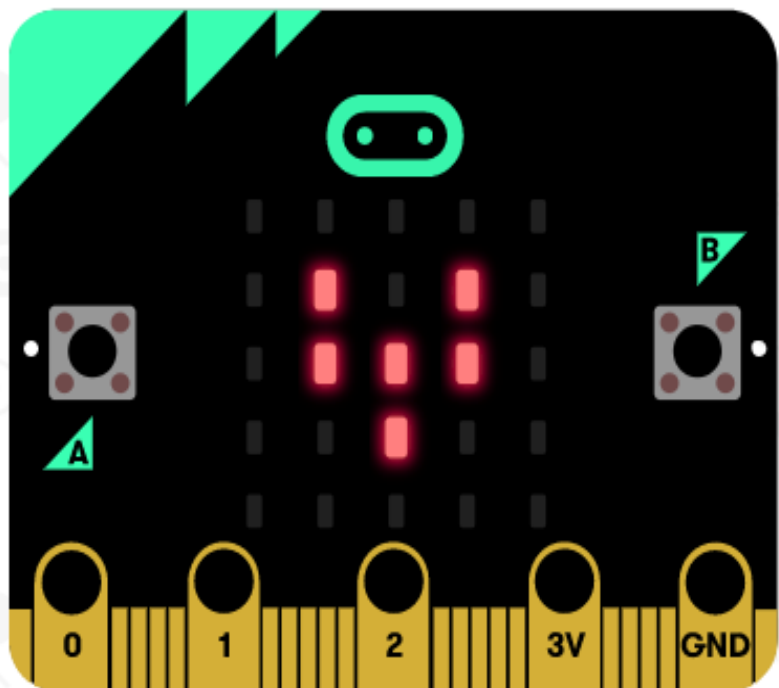


顯示心跳動畫

類別	積木
基本	重複無限次
	顯示 圖示



暫停 (ms)	100
---------	-----



搜尋...



基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

進階

顯示 數字 0

重複無限次

顯示 圖示



暫停 (ms)

100

顯示 圖示



暫停 (ms)

100

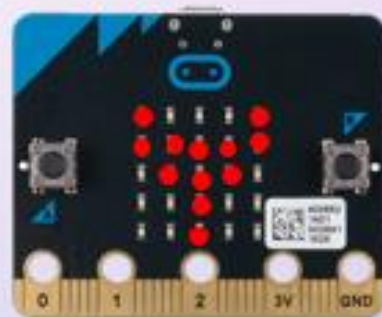
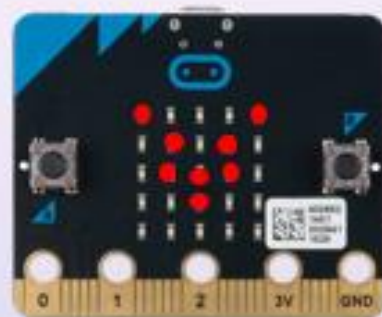
品瑀老師MICRO BIT

下載

exam06



創意小動畫



搜尋...



基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

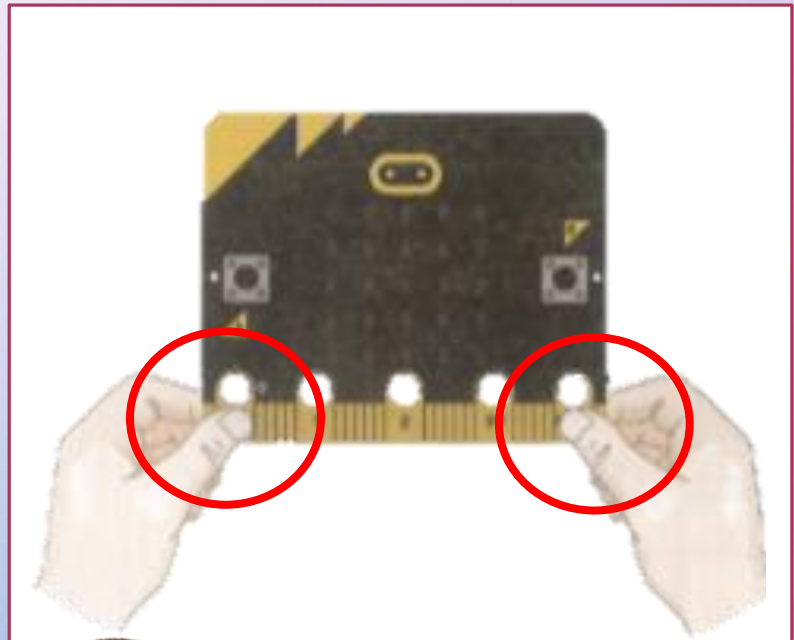
進階

品瑀老師MICRO BIT

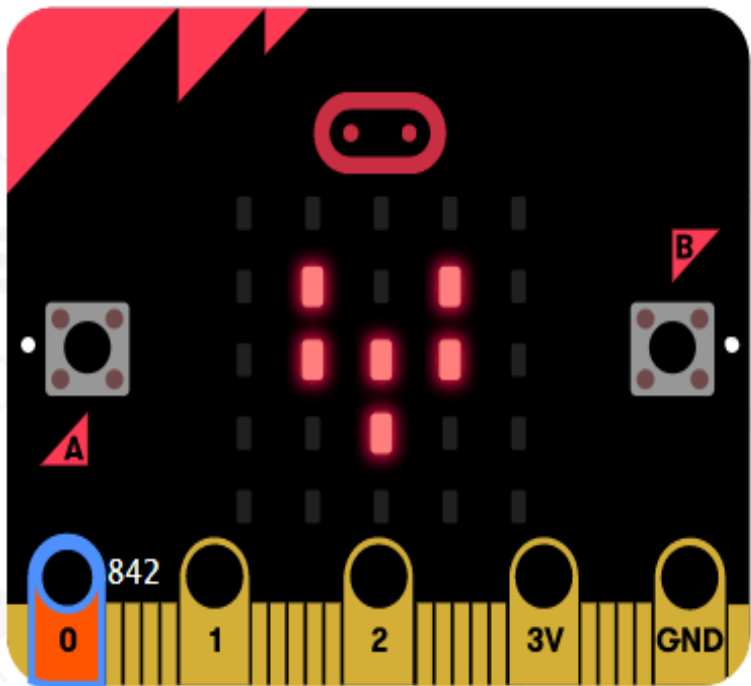
實作了

PO&GND圓孔， 顯示心跳動畫

類別	積木
基本	顯示 圖示
基本	暫停 (ms) 100
輸入	當 PO 腳被按下



同時按
PO&GND圓孔



搜尋...

基本 🍄

輸入 🍄

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

進階

```

whenButtonPressed(P0)
  showLEDsOn(3x3 grid)
  wait(100ms)
  showLEDsOn(3x2 grid)
  wait(100ms)

```

品瑀老師MICRO BIT

下載

exam07



搜尋...



基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

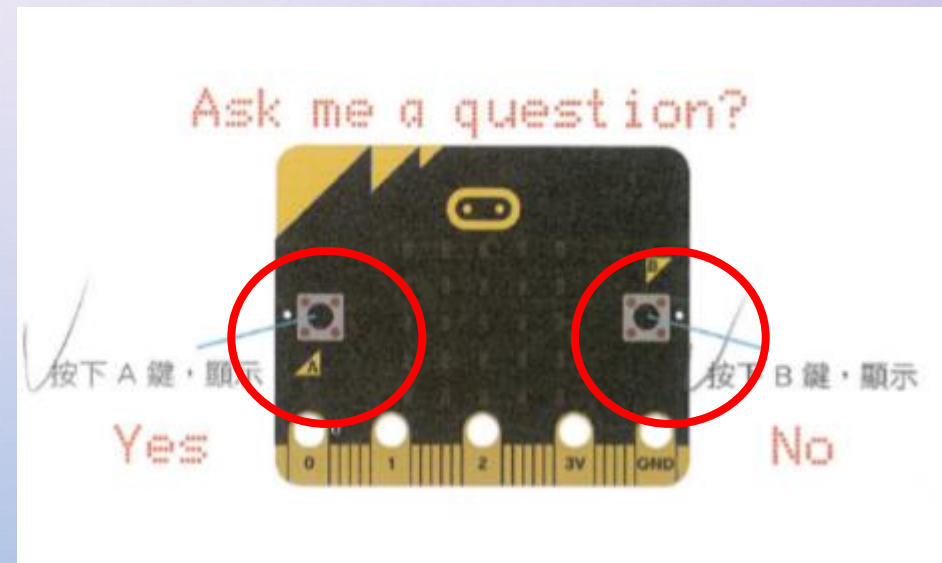
數學

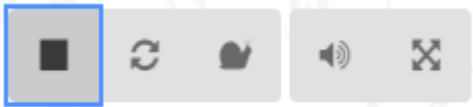
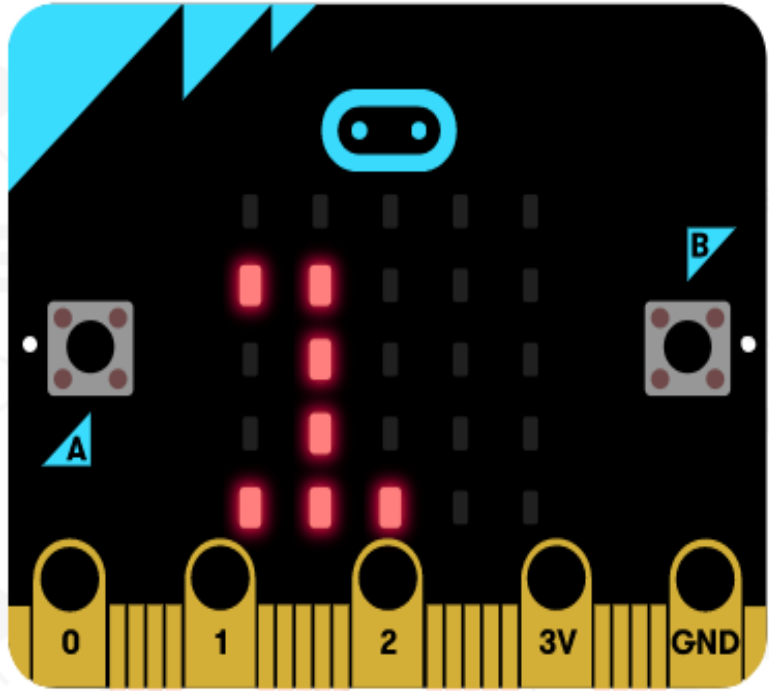
進階

實作



回答機器





搜尋...



基本 🍄

輸入 🍄

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

進階

1

2

3

在開始時

顯示 文字 “ Ask me a question? ”

當 A 鍵被按下

顯示 文字 “ Yes! ”

當 B 鍵被按下

顯示 文字 “ No! ”



搜尋...

基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

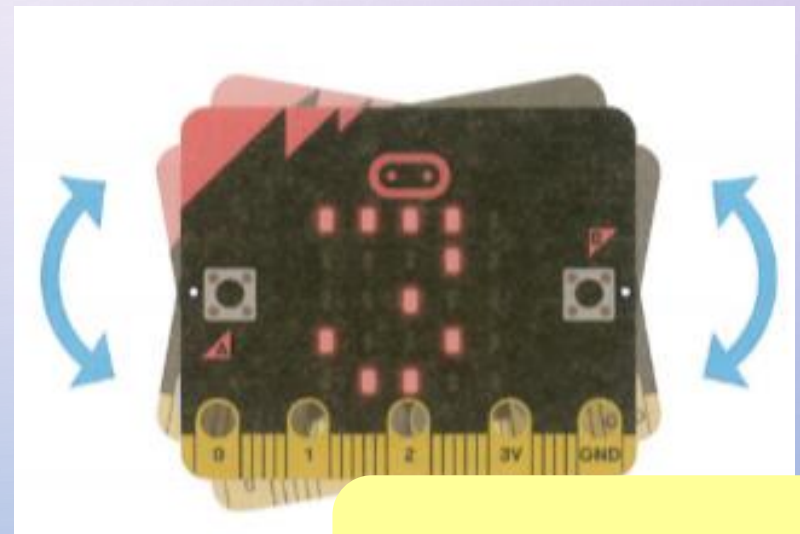
數學

進階

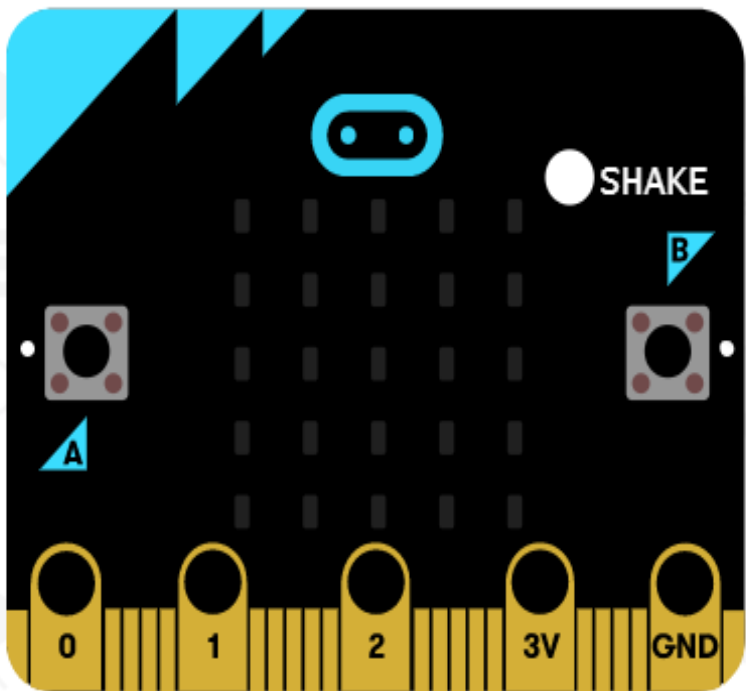
實作9

電子骰子 比大小

類別	積木
輸入	當 搖動
數學	0 + 0
	隨機取數 0 到 4
基本	顯示 數字 0



顯示1~6的數字



搜尋...

基本

輸入 

音效 

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學 

進階

The workspace contains a script block with the following code:

```

當 搖動 發生時
  顯示 數字 0
  隨機取數 0 到 4
  5 + 1

```

品瑀老師MICRO BIT

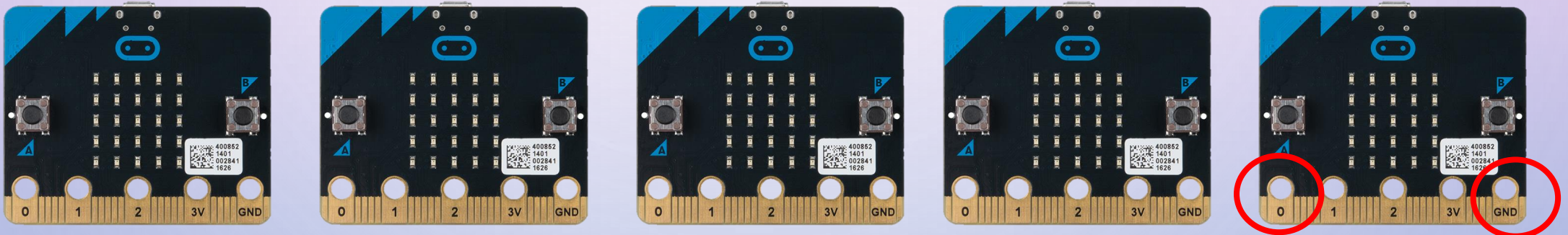
下載

exam09



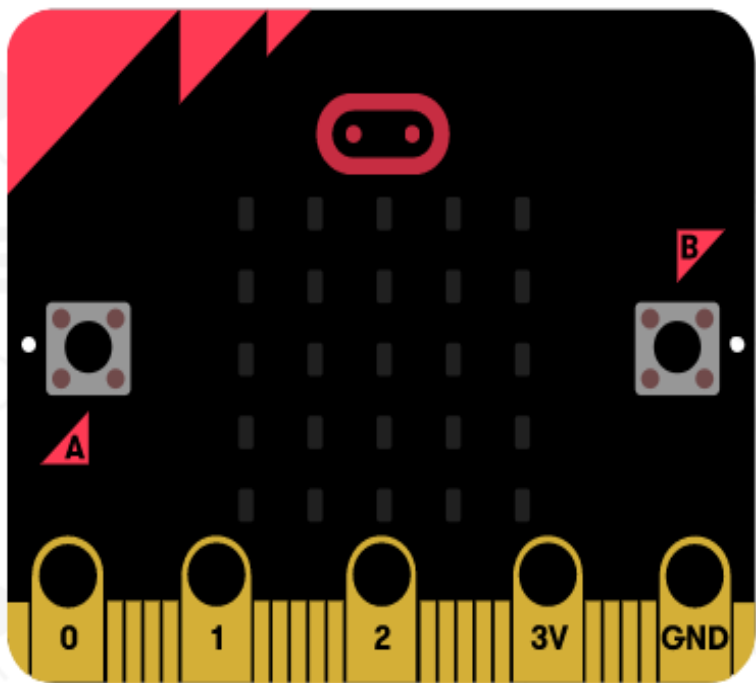
創意 跑馬燈

Keep on going never give up. ☆



1. 英文文字跑馬燈
2. 使用搖動、屏幕朝下等等...
3. 一句英文(對話、勵志的話.....)
4. 圖案動畫

PO&GND圓孔，
顯示動畫



搜尋...

基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

進階

```

當 向左傾斜
  顯示 圖示
  暫停 (ms) 100
  顯示 文字 "Keep on going never give up."
  顯示 圖示
  暫停 (ms) 100

```

搜尋...

基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

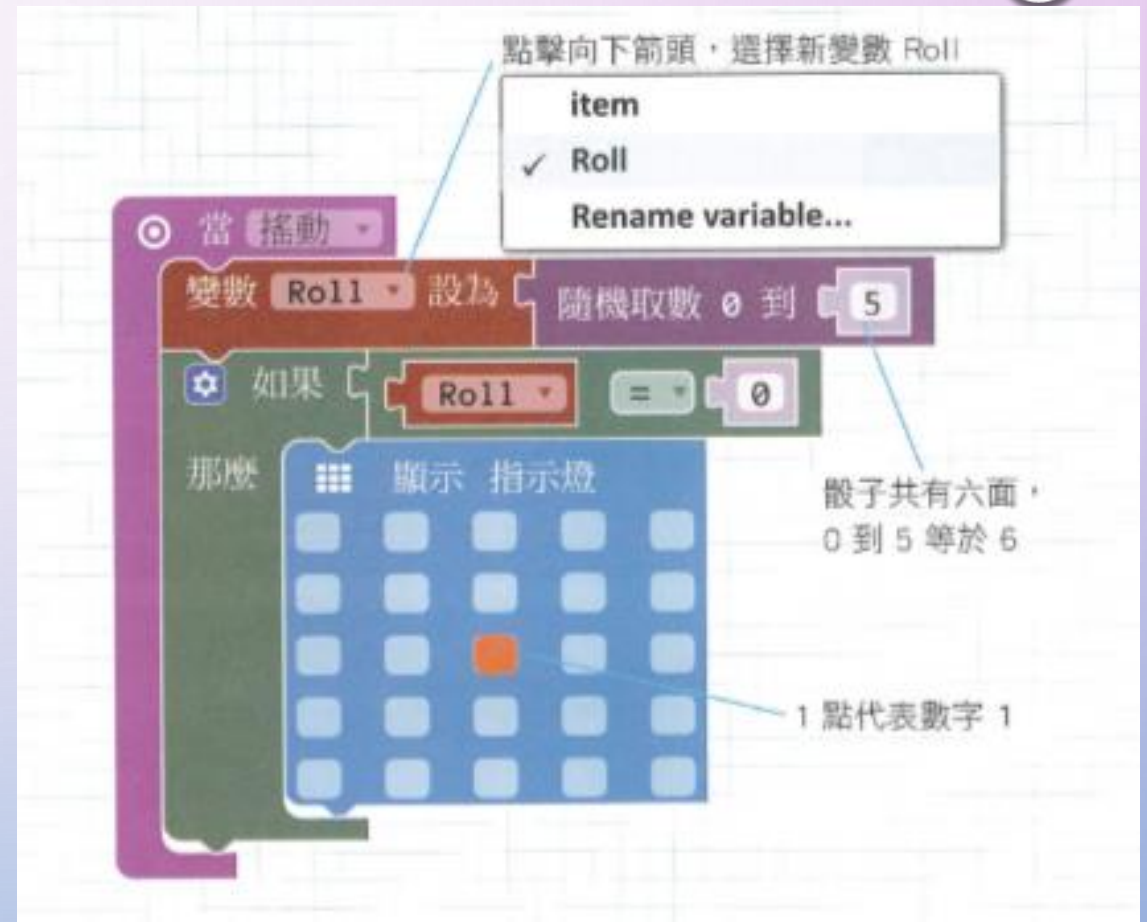
進階

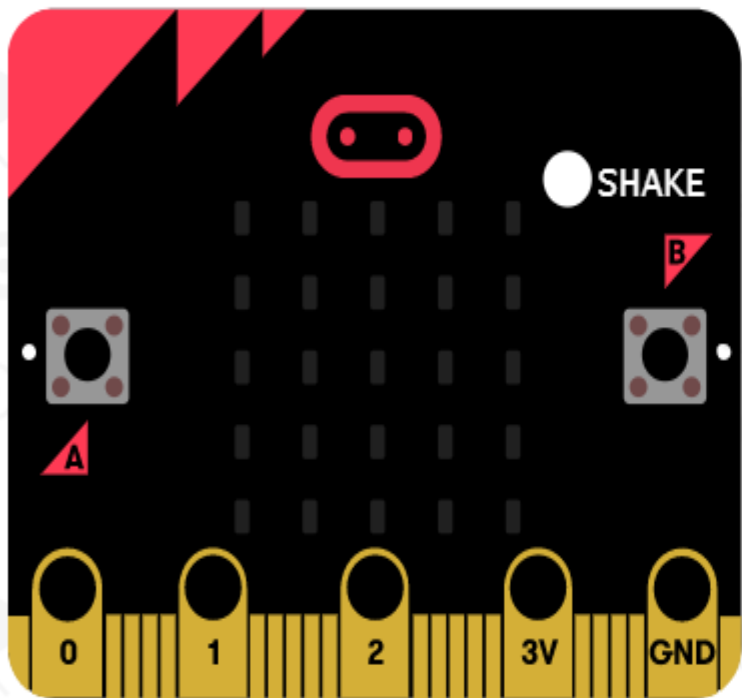
實作10

動手製作 電子骰子

類別	積木
輸入	當 搖動
數學	隨機取數 0 到 4

類別	積木
變數	變數 item 設為 0
	item
邏輯	如果 true 那麼
	0 = 0





搜尋...

基本

輸入

音效

燈光

廣播

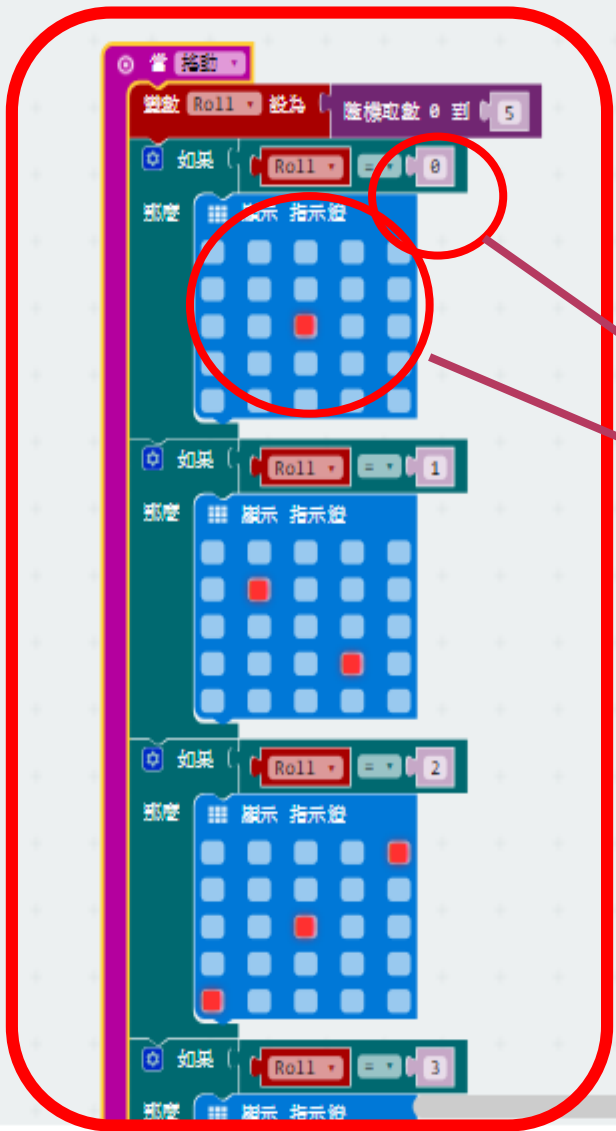
迴圈

邏輯

變數

數學

進階



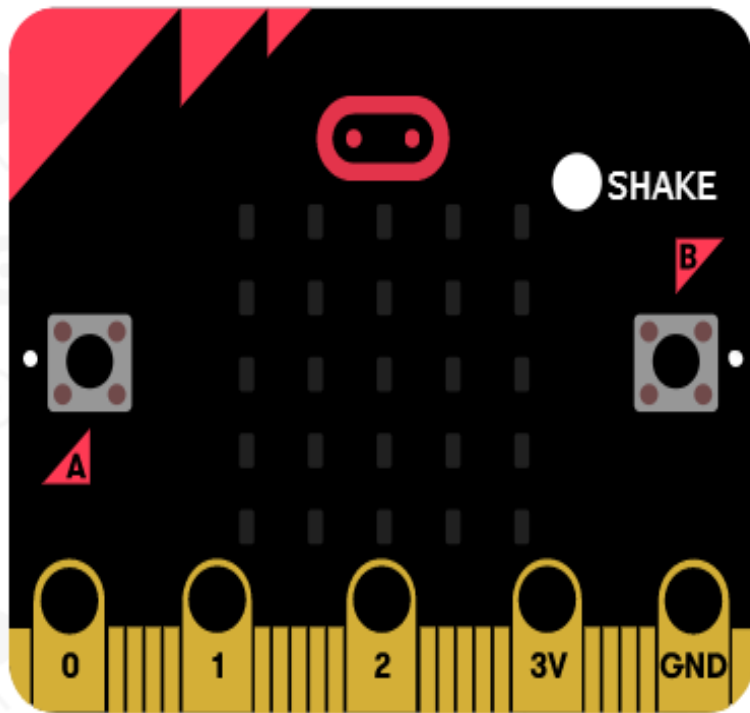
骰子共六面，注意指示燈的設計

品瑋老師MICRO BIT

下載

exam10





搜尋...

基本

輸入

音效

燈光

廣播

回圈

邏輯

變數

數學

進階

剪刀、石頭、布

品瑀老師MICRO BIT

下載

exam10

```

當 搖動
  變數 Roll 設為 隨機取數 0 至 2
  如果 Roll = 0
    那麼 show leds
  如果 Roll = 1
    那麼 show leds
  如果 Roll = 2
    那麼 show leds
  
```

The code block is highlighted with a red border. A red circle highlights the '2' in the 'Random number from 0 to 2' block. A yellow callout box points to this circle with the text '共三個，注意指示燈的設計'.

共三個，注意指示燈的設計

搜尋...

基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

品瑀老師MICRO BIT

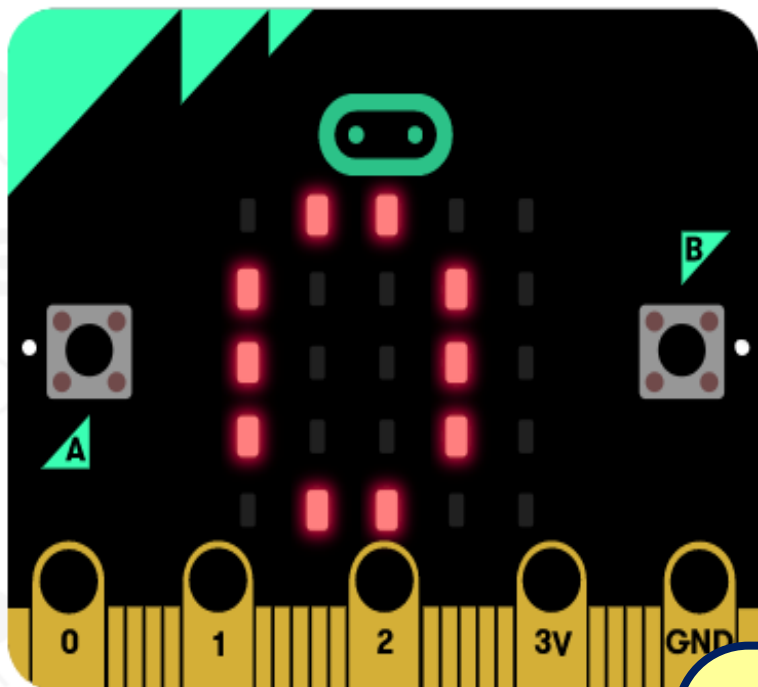
進階

實作 11

水平儀

類別	積木
基本	清除 屏幕
輸入	加速度感應值 (mg) x
邏輯	0 < 0
燈光	點亮 x 0 y 0

類別	積木
變數	變數 item 設為 0
	item
邏輯	如果 true 那麼
	0 = 0



搜尋...



基本

輸入

音效

燈光

廣播

回圈

左斜(X最大值為-1024)
右斜(X最大值為+1024)
前斜(Y最大值為-1024)
後斜(Y最大值為+ 1024)

重複無限次

顯示 文字 "x="

顯示 數字 加速度感應值 (mg) x

暫停 (ms) 1000

顯示 文字 "y="

顯示 數字 加速度感應值 (mg) y

暫停 (ms) 1000

建立一個變數

item

Roll

X

Y

變數 item 設為 0

變數 item 改變 1

搜尋...

基本

輸入

音效

燈光

廣播

回圈

邏輯

變數

數學

進階

重複無限次

變數 X 設為 2

變數 Y 設為 2

如果 (加速度感應值 (mg) x ≤ -50

那麼 變數 X 設為 0

如果 (加速度感應值 (mg) x ≥ 50

那麼 變數 X 設為 4

如果 (加速度感應值 (mg) y ≤ -50

那麼 變數 Y 設為 0

如果 (加速度感應值 (mg) y ≥ 50

那麼 變數 Y 設為 4

清除 屏幕

點亮 x X y Y

搜尋...

基本



輸入

音效

燈光



廣播

迴圈

邏輯

變數

數學



品瑀老師MICRO BIT

進階

實作12

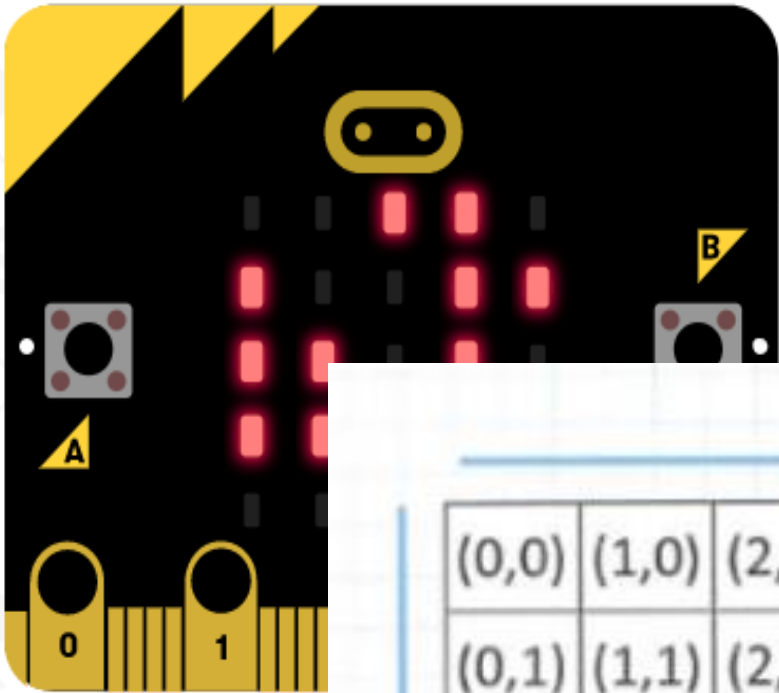


燈光秀

類別	積木
基本	重複無限次

數學	隨機取數 0 到 4
----	------------

類別	積木
燈光	開關切換 x 0 y 0



搜尋...

基本

輸入

音效

(0,0)	(1,0)	(2,0)	(3,0)	(4,0)
(0,1)	(1,1)	(2,1)	(3,1)	(4,1)
(0,2)	(1,2)	(2,2)	(3,2)	(4,2)
(0,3)	(1,3)	(2,3)	(3,3)	(4,3)
(0,4)	(1,4)	(2,4)	(3,4)	(4,4)

品瑀老師MICRO BIT

重複無限次

開關切換 x 隨機取數 0 到 4 y 隨機取數 0 到 4

下載

exam12

搜尋...

基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

品瑀老師MICRO BIT

進階

實作13

上下計數



迴圈:做重複的工作
Index:指數(指定的數字)
下計數:倒數

下數(倒數)

第一個減掉第二個值

$$9-0=9$$

$$9-1=8$$

$$9-2=7$$

Index	0	1	2	3
9 - index	9	8	7	6

品瑤老師MICRO:BIT

當 A 鍵被按下

計數 index 從 0 到 9

執行 顯示 數字 index

暫停 (ms) 100

當 B 鍵被按下

計數 index 從 0 到 9

執行 顯示 數字 9 - index

暫停 (ms) 100

動動腦

顯示9到1的倒數，秀出自訂的動畫效果

搜尋...

基本



輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數



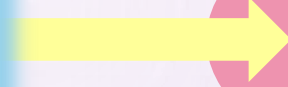
數學

品瑀老師 MICRO.BIT

進階



實作14

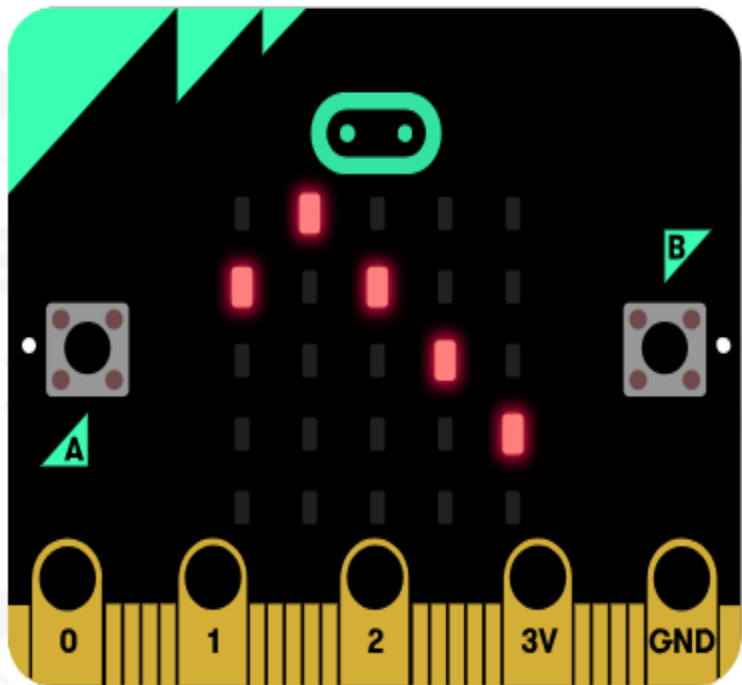


滾動顯示 超大圖案

類別	積木
圖像	



Scroll 滾動
Offset 偏移
(1向左；-1向右)



搜尋...

基本

輸入

音效

燈光

廣播

回圈

邏輯

變數

數學

進階

在開始時

變數 PP 設為

創建大型圖像

變數 QQ 設為

創建大型圖像

重複無限次

捲動圖像

PP

位移

1

間隔 (毫秒)

200

捲動圖像

QQ

位移

1

間隔 (毫秒)

200

搜尋...

基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

進階

品瑀老師MICRO BIT

實作15



廣播Radio

類別	積木
	廣播群組設為 1
廣播	廣播發送數字 0
	當收到廣播 receivedNumber

各組用不一樣的群組密碼

在開始時

廣播群組設為 30

當 A 鍵被按下

廣播發送數字 0

當 B 鍵被按下

廣播發送數字 1

當收到廣播 receivedNumber

如果 (receivedNumber = 0

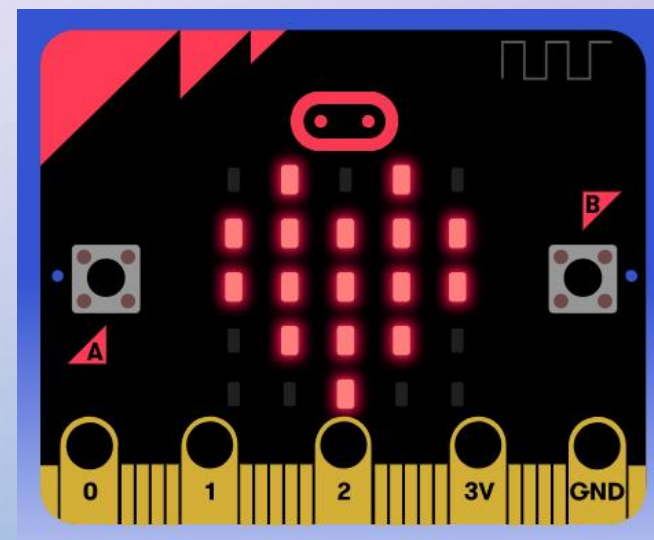
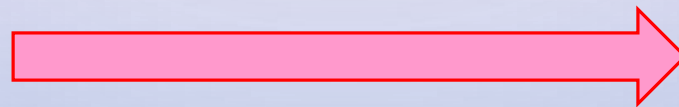
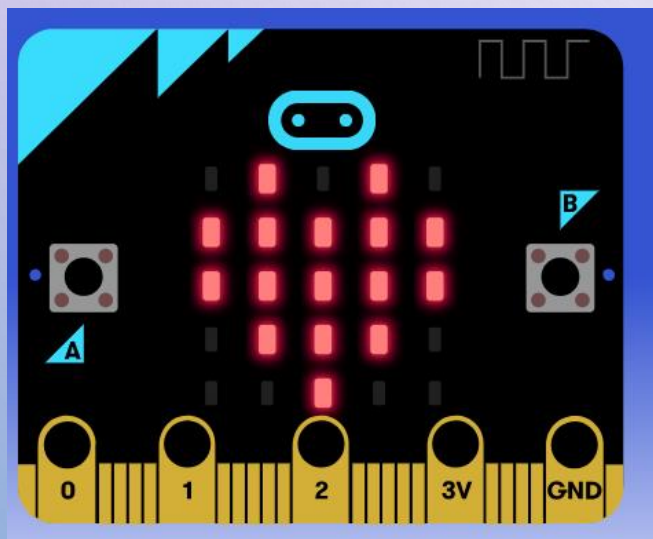
那麼 顯示文字 " Hello! "

如果 (receivedNumber = 1

那麼 顯示文字 " happy! "

動動腦

將心傳給別人。



品瑀老師MICRO BIT

The image shows a Scratch script with two main parts. The first part is a loop that repeats indefinitely. Inside the loop, there is a 'Broadcast Send Number' block with the value '0', followed by a 'Pause (ms)' block set to 1000. The second part is a 'When Received Broadcast' block with the name 'receivedNumber'. This block contains a 'Show Icon' block with a grid icon, followed by a 'Pause (ms)' block set to 1000, a 'Clear Screen' block, and another 'Pause (ms)' block set to 1000.

```
重復無限次  
廣播發送數字 0  
暫停 (ms) 1000  
當收到廣播 receivedNumber  
顯示 圖示 [Grid Icon]  
暫停 (ms) 1000  
清除屏幕  
暫停 (ms) 1000
```

搜尋...

基本



輸入



音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數



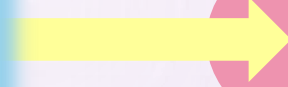
數學



品瑀老師MICRO BIT

進階

實作16



隨機顯示姓名

進階

函式

陣列



文字



遊戲

圖像

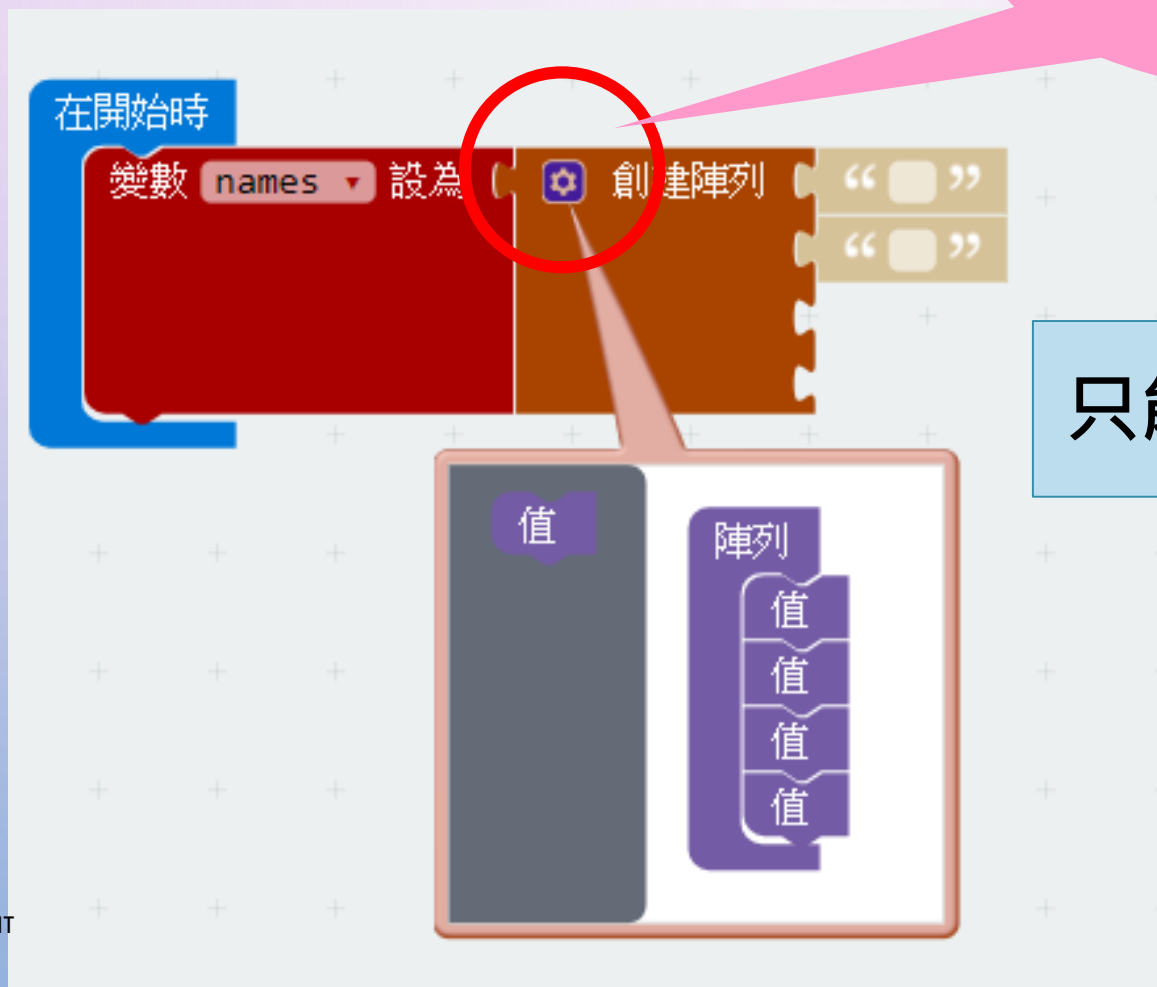
腳位

The image shows a Scratch code block structure for displaying a random name. It consists of three main sections:

- Array Creation:** A 'Create Array' block with two empty slots for elements.
- Array Access:** A 'Get value at index' block where the variable 'list' is selected and the index '0' is entered.
- Text Output:** A 'Text' block with a single empty slot for the output.

1

依據所需要人數增加
值(value)



只能顯示英文，中文無法顯示

2

The image shows a Scratch script with two event-driven blocks. The first block, '當啟動時' (When green flag clicked), contains a '變數 names 設為' (Set variable names to) block followed by a '創建陣列' (Create array) block. The array contains five elements: "A", "B", "C", "D", and "E". Purple arrows point from each element to a corresponding index number (0 to 4) listed vertically. Below this is a '顯示文字' (Say) block with the text "S". The second block, '當手勢發生 搖動' (When gesture happens: Shake), contains a '顯示文字' (Say) block with a 'names' variable dropdown, a '中取得索引' (Get index) block, and a '隨機取數 0 到 4 的值' (Random number from 0 to 4) block. The '隨機取數' block is circled in red.

陣列名稱:座號(no)	
索引	座號
0	1
1	2
2	3
3	4
4	5

陣列名稱:英文名(names)	
索引	座號
0	A
1	B
2	C
3	D
4	E

3

當啟動時

變數 names 設為 創建陣列

- “ A ”
- “ B ”
- “ C ”
- “ D ”
- “ E ”

顯示文字 “ S ”

當手勢發生 搖動

顯示文字 names 中取得索引 隨機取數 0 到 4 的值

搜尋...

基本



輸入

音效



燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

品瑀老師MICRO BIT

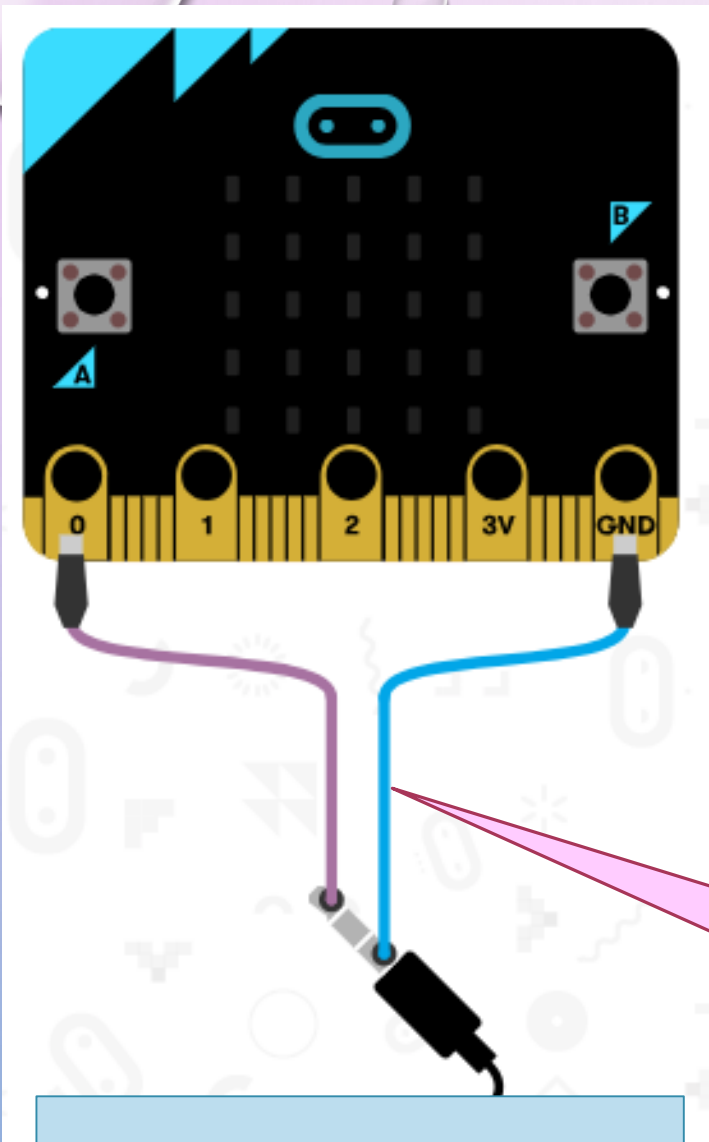
進階

實作17



Micro bit音樂盒

類別	積木
 音效	 播放旋律  dadadum 重複 一次



連接到PO與GND

當啟動時

播放 旋律

dadadum

重複 一次

使用鱷魚夾線



✓ dadadum

藝人

前奏

煩詩

年

鈴聲

恐懼

藍調

生日

婚禮

葬禮

妙處

baddy

追遂

巴丁

哇哇哇哇

跳上

跳下

充電

停電

搜尋...

基本



輸入

音效



燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

品瑀老師MICRO BIT

進階

實作18



自動演奏

類別	積木
 音效	 演奏 音階  Middle C  1  拍

中音 C

重複無限次

演奏 音階

262

持續

1

拍



高音C

使用唱名來呈現

兩個一組 三個一組

簡譜	1̇	2̇	3̇	4̇	5̇	6̇	7̇	1	2	3	4	5	6	7	1̇	2̇	3̇	4̇	5̇	6̇	7̇
音名	Do	Re	Mi	Fa	So	La	Si	Do	Re	Mi	Fa	So	La	Si	Do	Re	Mi	Fa	So	La	Si
唱名	C	D	E	F	G	A	B	C	D	E	F	G	A	B	C	D	E	F	G	A	B

低音 中央 C 中音 高音



圣诞快乐

1=G $\frac{3}{4}$

英国儿歌

$\underline{5} \underline{5} \mid \underline{1} \underline{1} \underline{2} \underline{1} \underline{7} \mid \underline{6} \underline{6} \underline{6} \mid \underline{2} \underline{2} \underline{3} \underline{2} \underline{1} \mid \underline{7} \underline{5} \underline{5} \underline{5} \mid$
 我 们 祝 大 家 圣 诞 快 乐, 我 们 祝 大 家 圣 诞 快 乐, 我 们

$3 \ 3 \ 4 \ 3 \ 2 \mid 1 \ 6 \ 5 \ 5 \mid 6 \ 2 \ 7 \mid 1 \ - \ - \parallel$
 祝 大 家 圣 诞 快 乐, 再 祝 新 年 快 乐。

伦敦桥

(小精灵儿童网站)

英国歌曲

小 云译配

1=F $\frac{4}{4}$

$5. \underline{6} \underline{5} \underline{4} \mid \underline{3} \underline{4} \underline{5} - \mid \underline{2} \underline{3} \underline{4} - \mid \underline{3} \underline{4} \underline{5} - \mid$
 伦 敦 桥 呀 摇 呀 摇, 摇 呀 摇, 要 倒 了,

$5. \underline{6} \underline{5} \underline{4} \mid \underline{3} \underline{4} \underline{5} - \mid \underline{2} - \underline{5} - \mid \underline{3} \underline{1} - - \parallel$
 伦 敦 桥 呀 要 倒 了, 大 家

快歌谱网

可以上網搜尋
兒歌簡譜

品瑀老師MICRO BIT

两只老虎

1=C $\frac{4}{4}$

$1 \ 2 \ 3 \ 1 \mid 1 \ 2 \ 3 \ 1 \mid 3 \ 4 \ 5 - \mid 3 \ 4 \ 5 - \mid$
 两 只 老 虎, 两 只 老 虎, 跑 得 快, 跑 得 快,

$5. \underline{6} \underline{5.} \underline{4} \ 3 \ 1 \mid 5. \underline{6} \underline{5.} \underline{4} \ 3 \ 1 \mid 1 \ 5 \ 1 - \mid 1 \ 5 \ 1 - \mid$
 一 只 没 有 眼 睛, 一 只 没 有 耳 朵, 真 奇 怪, 真 奇 怪。

搜尋...

基本



輸入



音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數



數學

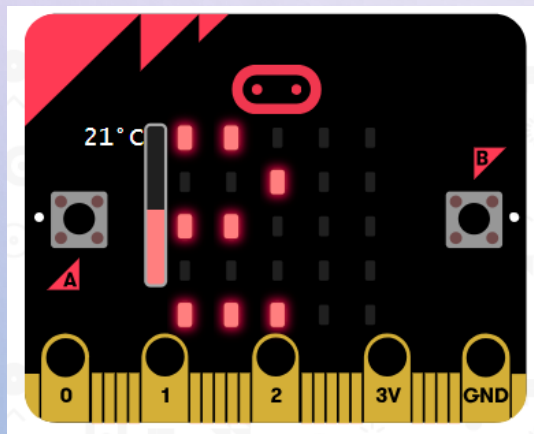
品瑀老師MICRO BIT

進階

實作19



測量溫度



什麼東西會變?

什麼東西要顯示?

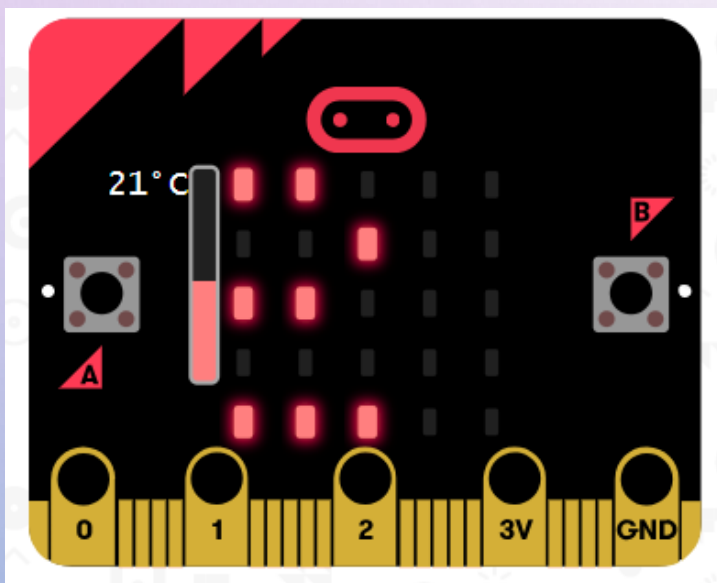


```
重復無限次
  變數 temperature 設為 溫度感測值 (°C)
  顯示 數字 temperature
  清除屏幕
  暫停 (ms) 500
```

你測出來了嗎?



攝氏溫度&華氏溫度



A鍵攝氏溫度
B鍵華氏溫度



華氏溫度公式:
攝氏 $\times 9/5 + 32$

攝氏溫度C



按下A鍵，輸入
感應值



顯示攝氏溫度

華氏溫度F



按下B鍵，將攝
氏轉換成華氏溫
度。



顯示華氏溫度

華氏溫度公式：
攝氏 $\times 9/5 + 32$

當 A 鍵被按下

顯示 數字 溫度感測值 (°C)

清除屏幕

暫停 (ms) 500

當 B 鍵被按下

顯示 數字 $(\text{溫度感測值 (°C)} \times 9 \div 5) + 32$

清除屏幕

暫停 (ms) 500

搜尋...

基本

輸入

音效

燈光

廣播

迴圈

邏輯

變數

數學

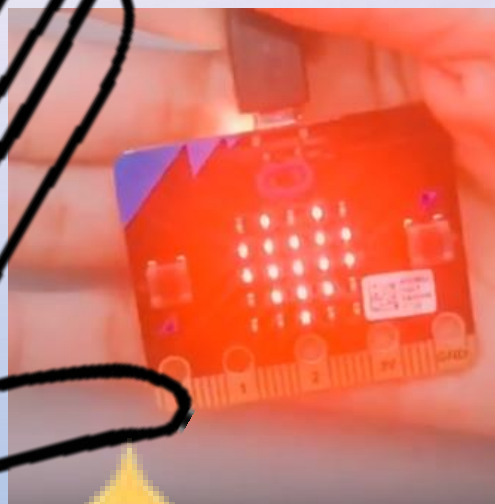
品瑀老師 MICRO BIT

進階

實作20



魔術手



利用光線感測值的積木設計，
當手懸空經過micro:bit板子時，
LED會顯示不同圖示!



- 1.先測量:未遮上及遮上後的【光線感測值】
分別大約未遮上 >25 及遮上後 <10
- 2.設計當未遮上和遮上後會有不同的指令

else if

else

if

else if

else if

else

重複無限次

如果

光線感測值

<

10

那麼

變數 顯示值 改變

1

呼叫函式 顯示圖案

函式 顯示圖案

如果

顯示值

=

1

那麼

顯示 圖示

否則如果

顯示值

=

2

那麼

顯示 圖示

否則如果

顯示值

=

3

那麼

顯示 圖示

否則

顯示 圖示

變數 顯示值 設為

0

重複