

Scratch問卷投票



- A：我有一學期以上的Scratch教學經驗
- B：我有短期的Scratch程式教學經驗
- C：我知道Scratch，但不熟
- D：我沒接觸過Scratch





經典迷宮-流程控制

循序結構

重複結構

選擇結構

中央輔導團科技領域輔導員

北興科技中心

楊心淵

Chiayi Pei Shin

Maker Education and Technology Center



循序結構



階段 2：迷宮

3



沿著這條路帶我去找那隻笨豬，記得躲開 TNT 炸彈

當運行時

移動-向前

移動-向前

轉向-右方 ↻ ▼

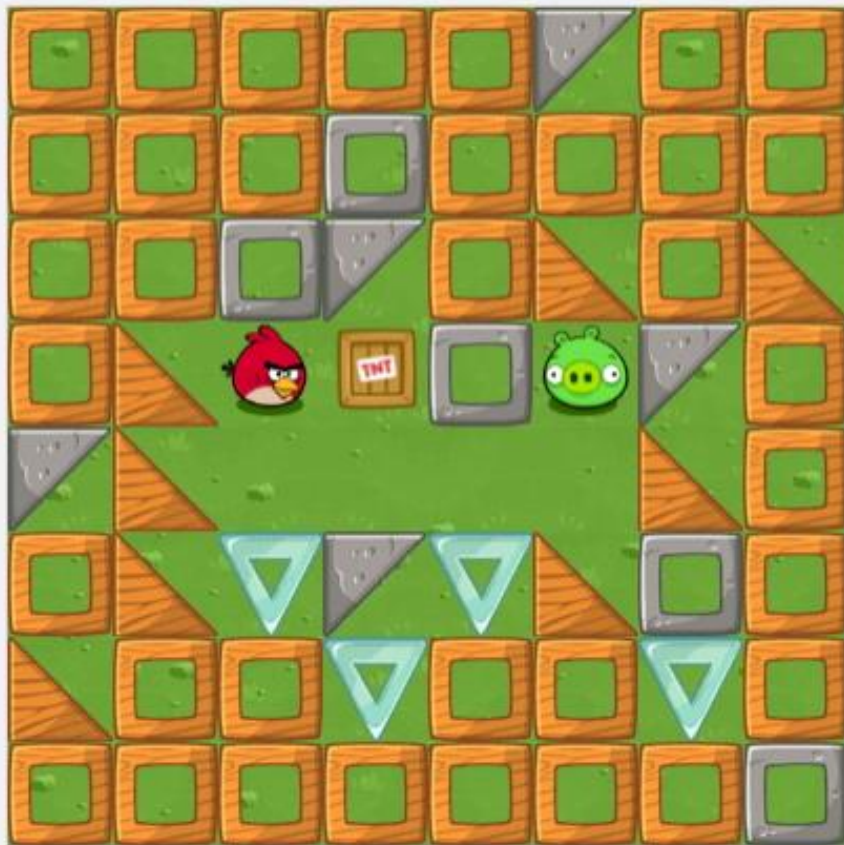
移動-向前

▶ 運行

循序結構



階段 2：迷宮



保持冷靜，趕快幫我找到那隻壞豬。不然我會被牠氣死。

當運行時

轉向-右方 ↻ ▼

移動-向前

轉向-左方 ↻ ▼

移動-向前

移動-向前

移動-向前

轉向-左方 ↻ ▼

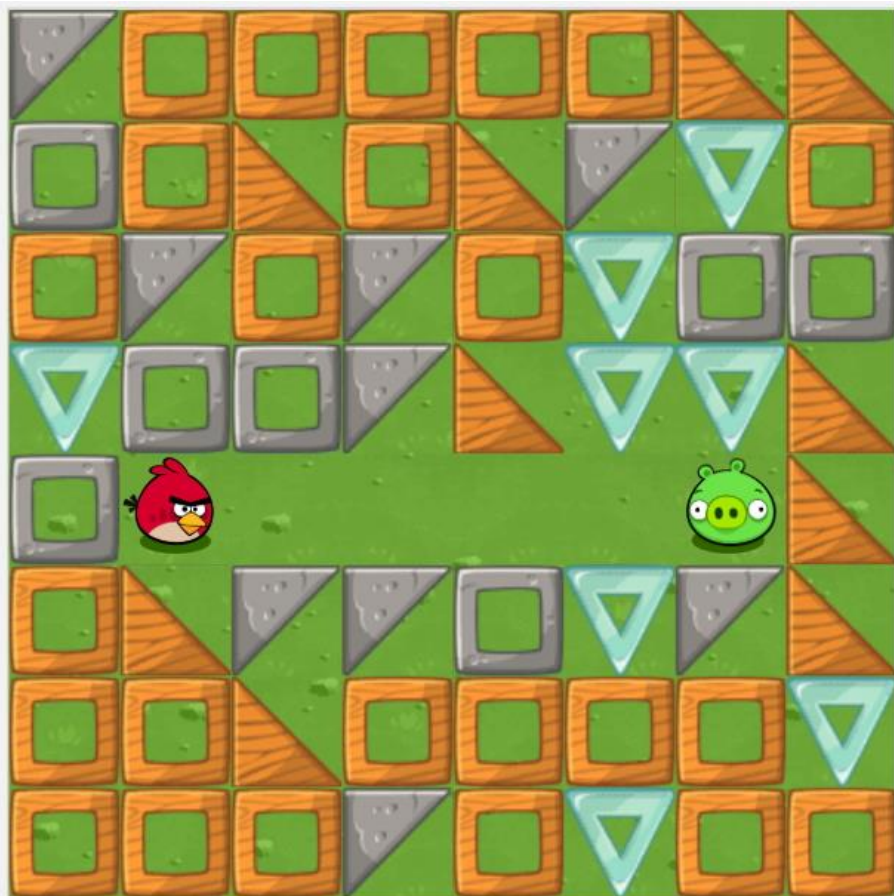
移動-向前

▶ 運行

[觀看解決方案](#)

需要幫忙嗎？看看這些影片和提示

重複結構



運行



聽說用 2 個積木就能抓到那隻綠色笨豬，你辦得到

程式積木

工作區：3 / 3 積木

移動-向前

轉向-左方 U ▼

轉向-右方 U ▼

循環 5 次

執行

當運行時

循環 5 次

執行

移動-向前

移動-向前

移動-向前

移動-向前

移動-向前

移動-向前

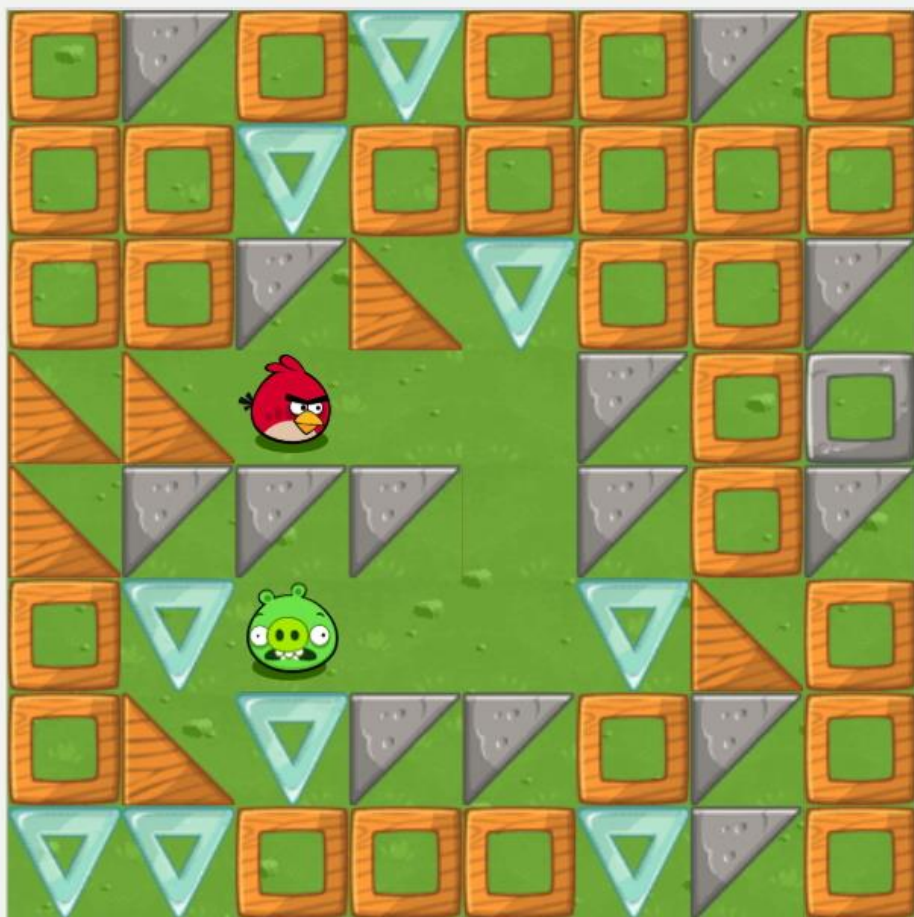
IDEA

MAKER
自造運動

想像

實踐

重複結構-找出規律



運行



當積木變灰色時，代表你不能刪去它。要解決這「移動」、「旋轉」三個積木，放入循環積木中

程式積木

工作區：2 / 5 積

移動-向前

轉向-左方 ↶ ▼

轉向-右方 ↷ ▼

循環 5 次
執行

當運行時

循環 3 次
執行

移動-向前

移動-向前

轉向-右方 ↷ ▼

移動-向前

移動-向前

轉向-右方 ↷ ▼

移動-向前

移動-向前

重複結構-找出規律



運行



親愛滴人類，偶是隻殭屍。偶~餓了。必須... 吃到... 向日葵嗎？

程式積木

工作區：2 / 6 積木

移動-向前

轉向-左方 ↶

轉向-右方 ↷

重複 直到



當運行時

重複 直到



移動-向前

轉向-左方 ↶

移動-向前

轉向-右方 ↷

移動-向前

轉向-左方 ↶

移動-向前

轉向-右方 ↷

移動-向前

轉向-左方 ↶

移動-向前

轉向-右方 ↷

需要幫忙？看看這些影片和提示

條件判斷-如果...就...



階段 2：迷宮



▶ 運行

移動-向前

轉向-左方 ↶

轉向-右方 ↷

重複 直到

如果右邊有路 ↶

當運行時

重複 直到

移動-向前

如果右邊有路 ↶

如果前面有路

如果左邊有路 ↷

✓ 如果右邊有路 ↶

選擇結構-如果...就...否則...



階段



「如果...否則...」積木會依指

當運行時

循環直到



執行

如果前面有路 ▾

執行

移動-向前

否則

轉向-左方 ↺ ▾

結構化程式



- 循序結構
- 選擇結構
- 重複結構
- 程式專題通常是複合型

