

01-1-BLOCKLY 開啟及上傳程式

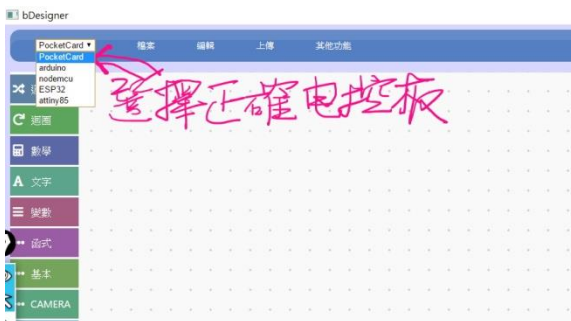
1. 電腦桌面上，選擇 bDesigner 捷徑並開啟



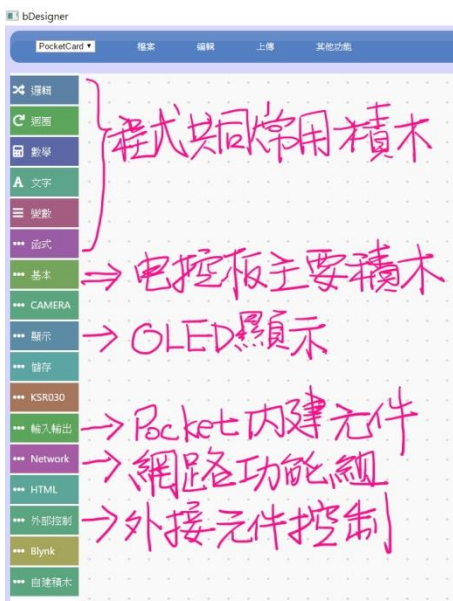
2. 開啟 C_Blockly 編輯器



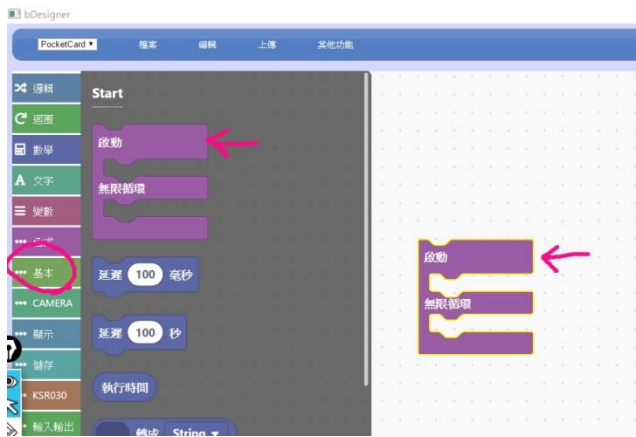
3. 電控板選擇 PocketCard



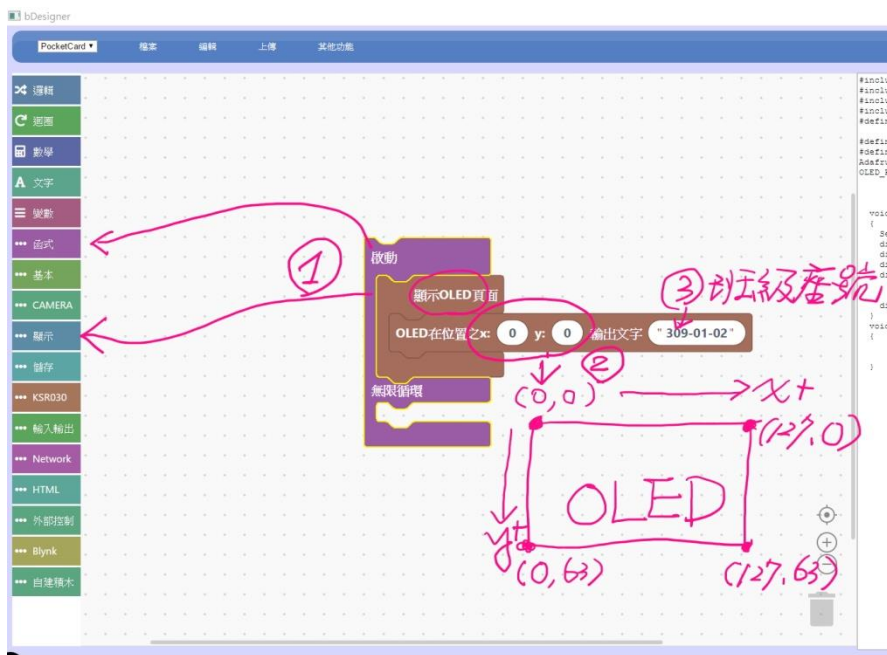
4. 常用積木群組介紹



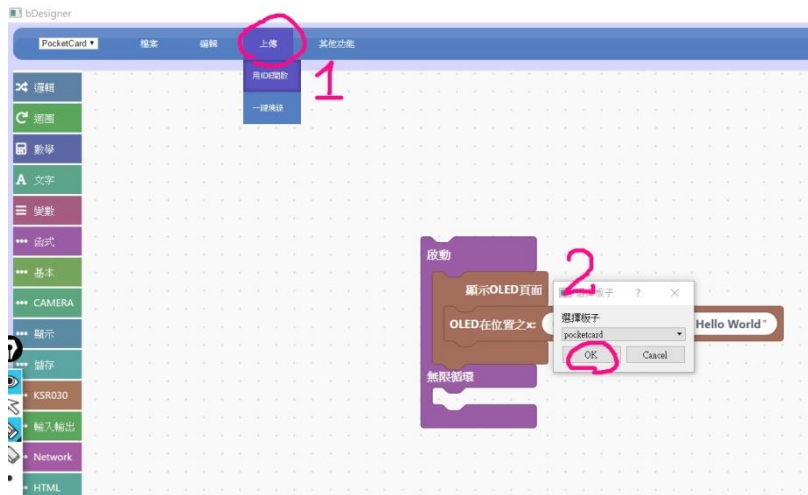
5. 選擇啟動、無限循環積木



- 加入 OLED 顯示積木，改為自己的『班級-座號』，右側顯示轉換後的程式原始碼 Pocket 上的 OLED 顯示器大小為 64*128，左上角座標(0,0)，右下角座標(127,63)



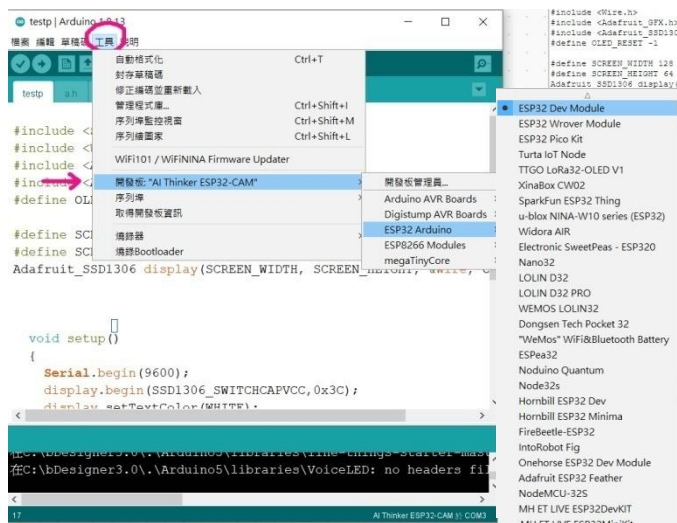
- 選擇上傳方式，選擇 IDE 上傳時，如果積木程式有問題，可看到錯誤碼，比較容易除錯。



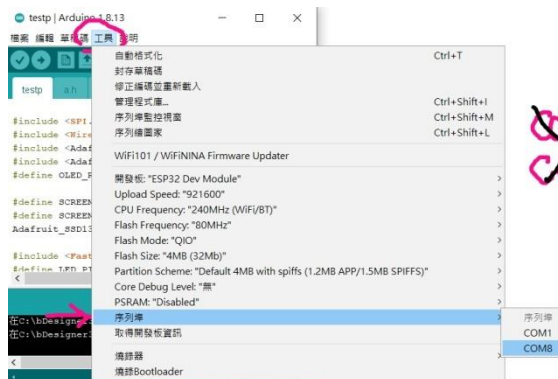
8. bDesigner 自動開啟 Arduino IDE 原始碼程式編輯器



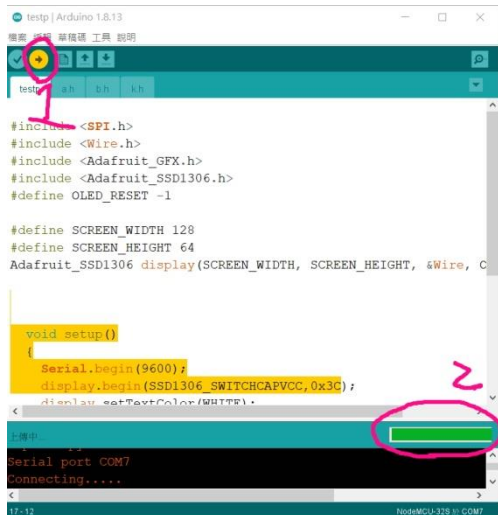
9. 設定開發版為 ESP32 系列，選擇 PocketCard 使用晶片：ESP32 Dev Module



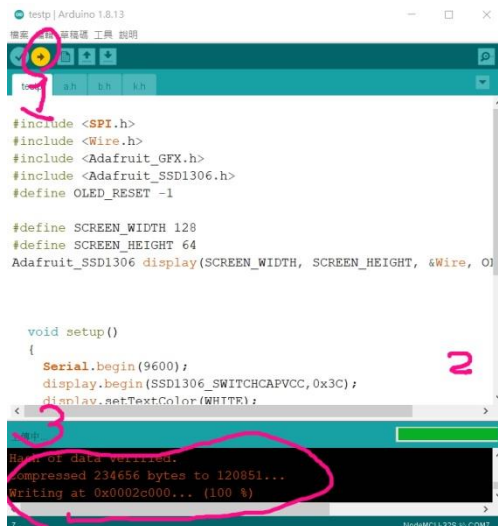
10. 選擇 COM PORT，COM1、COM2 為鍵盤滑鼠不可選，選擇其他 COM PORT



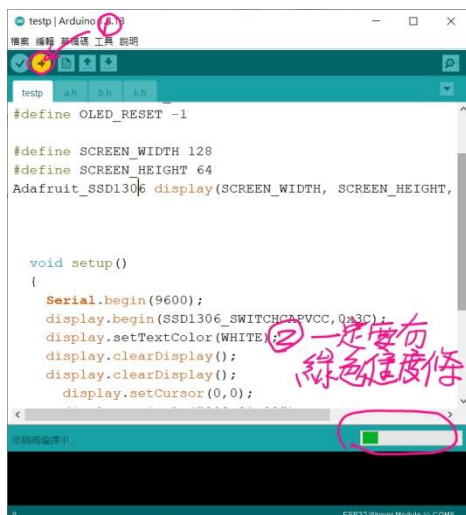
11. 選擇**編譯及上傳**按鈕，右下角會出現邊綠色進度條，如果**沒有**，**重新**按一次按鈕



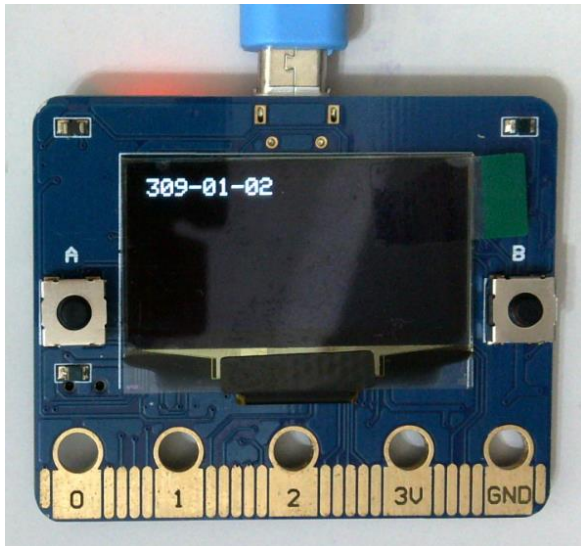
12. 底部訊息欄會先出現上傳進度：**0%、10%...100%**



13. 最後如果出現**白色字體**，就是上傳成功！



14. Pocket 上的 OLED 就會顯示所輸入的文字



15. 請將 OLED 顯示改成你的班級加座號 **309-XX**，Mission completed。
好的開始，是成功的一半，恭喜過關！繼續往下一關邁進吧！