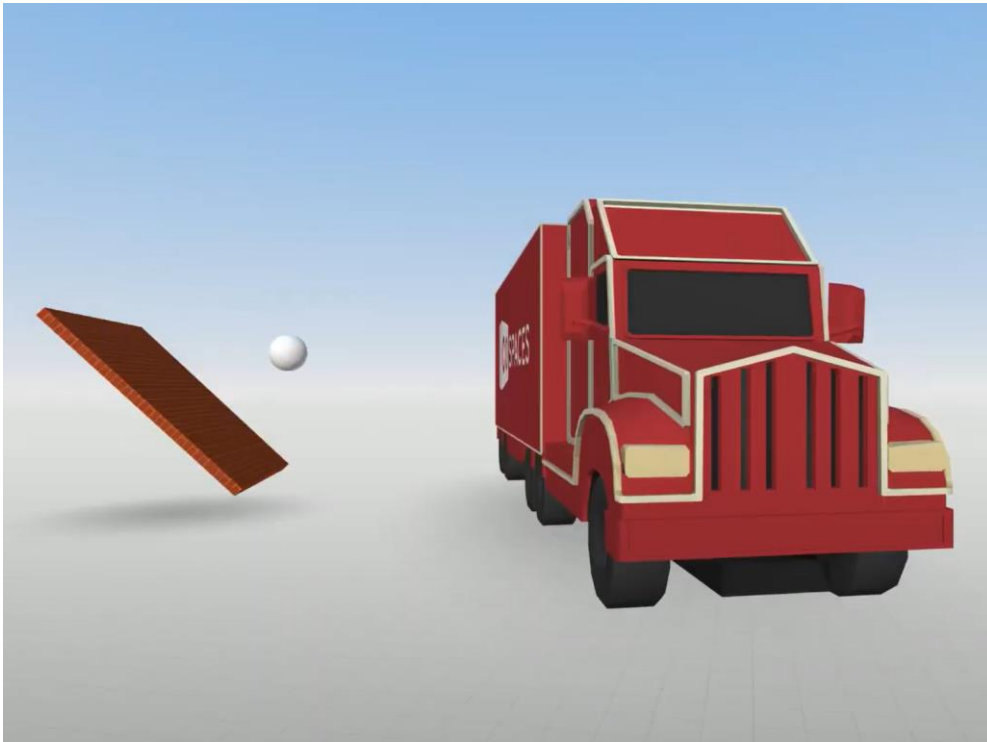


任務四：角色與動作

4-1 物理特效



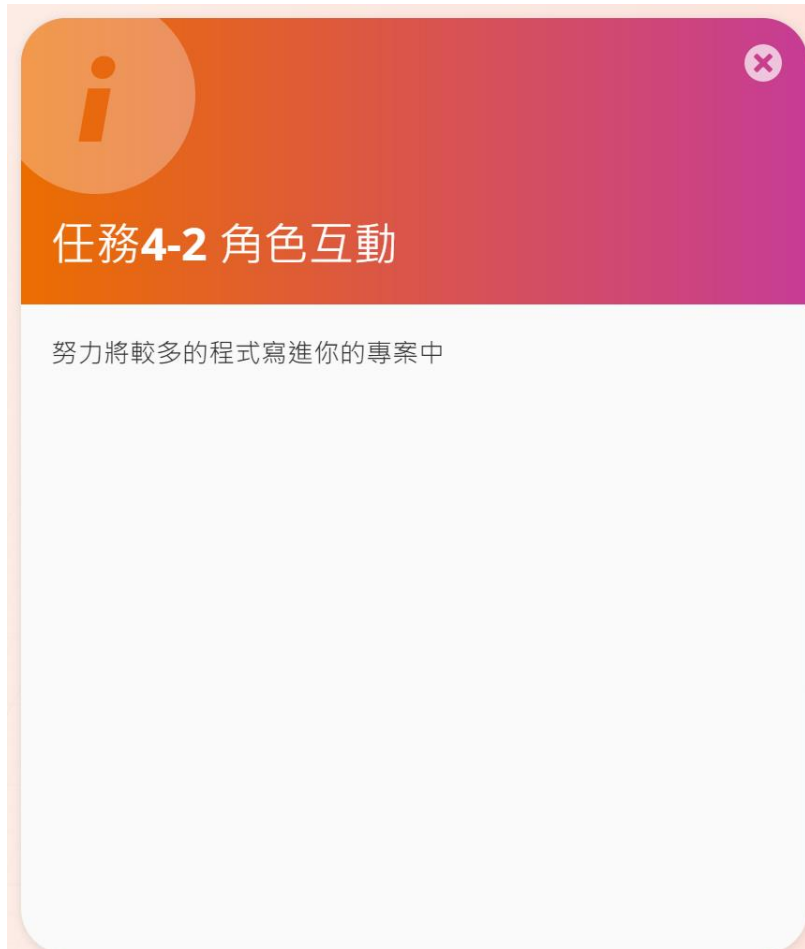
1. [觀看這個影片](#)



2. 右鍵物理，裡面有各項物理特性選項可選擇
3. 搭配前面的鏡頭切換任務，有意想不到的效果

任務四：角色與動作

4-2 角色互動



1. 完成任務4-2，利用程式編寫，加入更多的角色互動



2. 積木程式，請嘗試各種可能

平行運行

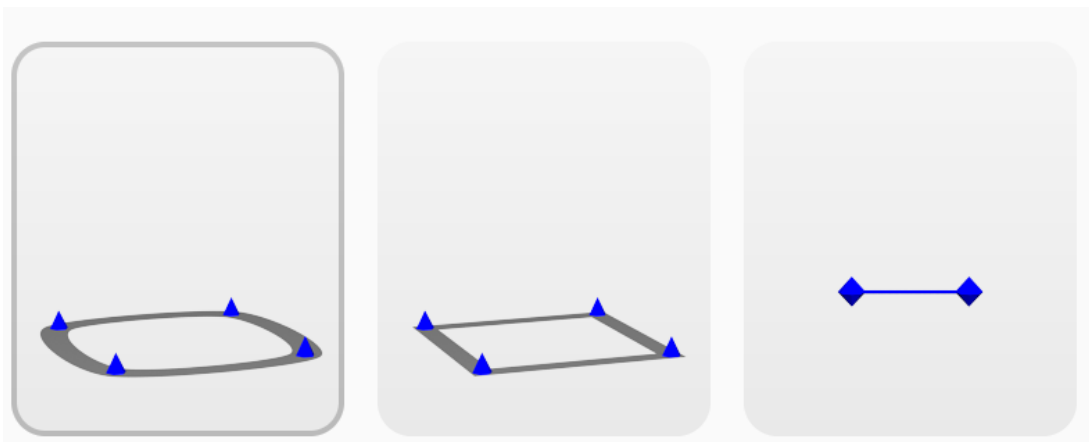
3. 利用這兩個方法，可以讓程式幾乎同時運行

鏡頭程式

男主角程式

女主角程式

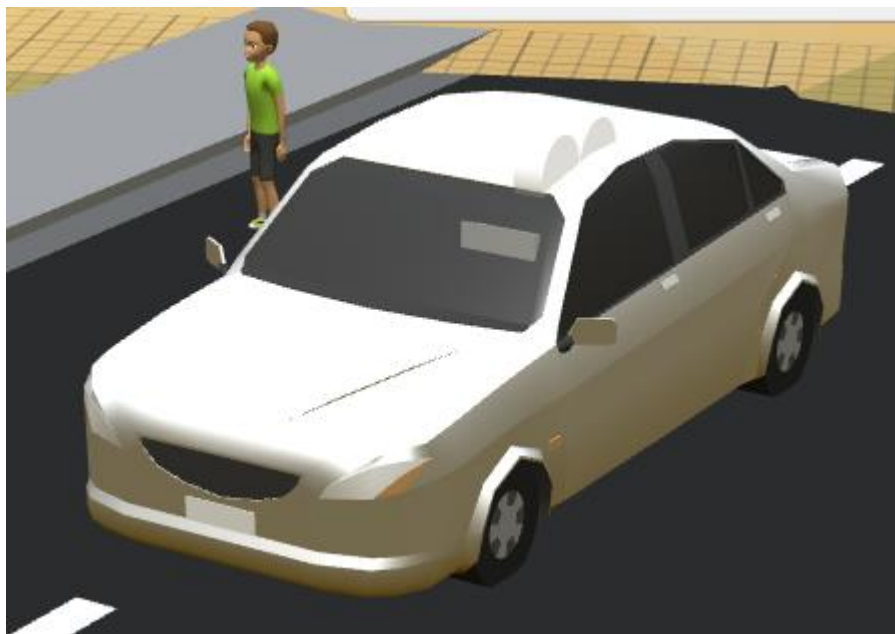
小男孩程式



4. 角色可以在固定的路線行走，如：火車、小男孩跑操場、雲霄飛車.....

移動 Casual boy 到 Straight path2 路上

往前 在 7 秒後



5. 將鏡頭塞在駕駛座，可以製作第一人稱視角的開車畫面喔！

Scratch script for controlling a car's camera:

- Switch camera to **Camera2**
- When **Up** key is pressed:
 - Move **0.5** meters **Forward** in **1** seconds
- When **Down** key is pressed:
 - Move **0.5** meters **Backward** in **1** seconds
- When **Left** key is pressed:
 - Rotate **2°** **Counterclockwise** in **0.5** seconds
- When **Right** key is pressed:
 - Rotate **2°** **Clockwise** in **0.5** seconds