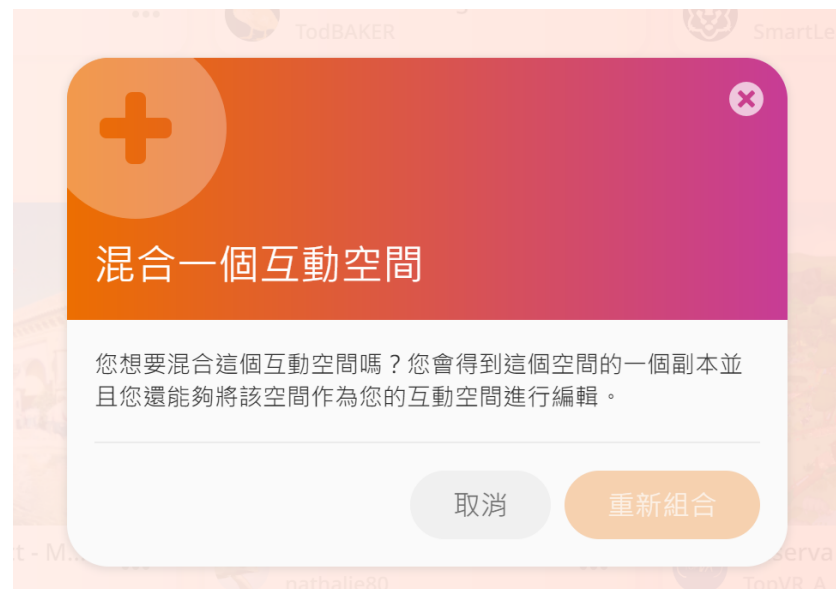


任務二：3D環境搭建

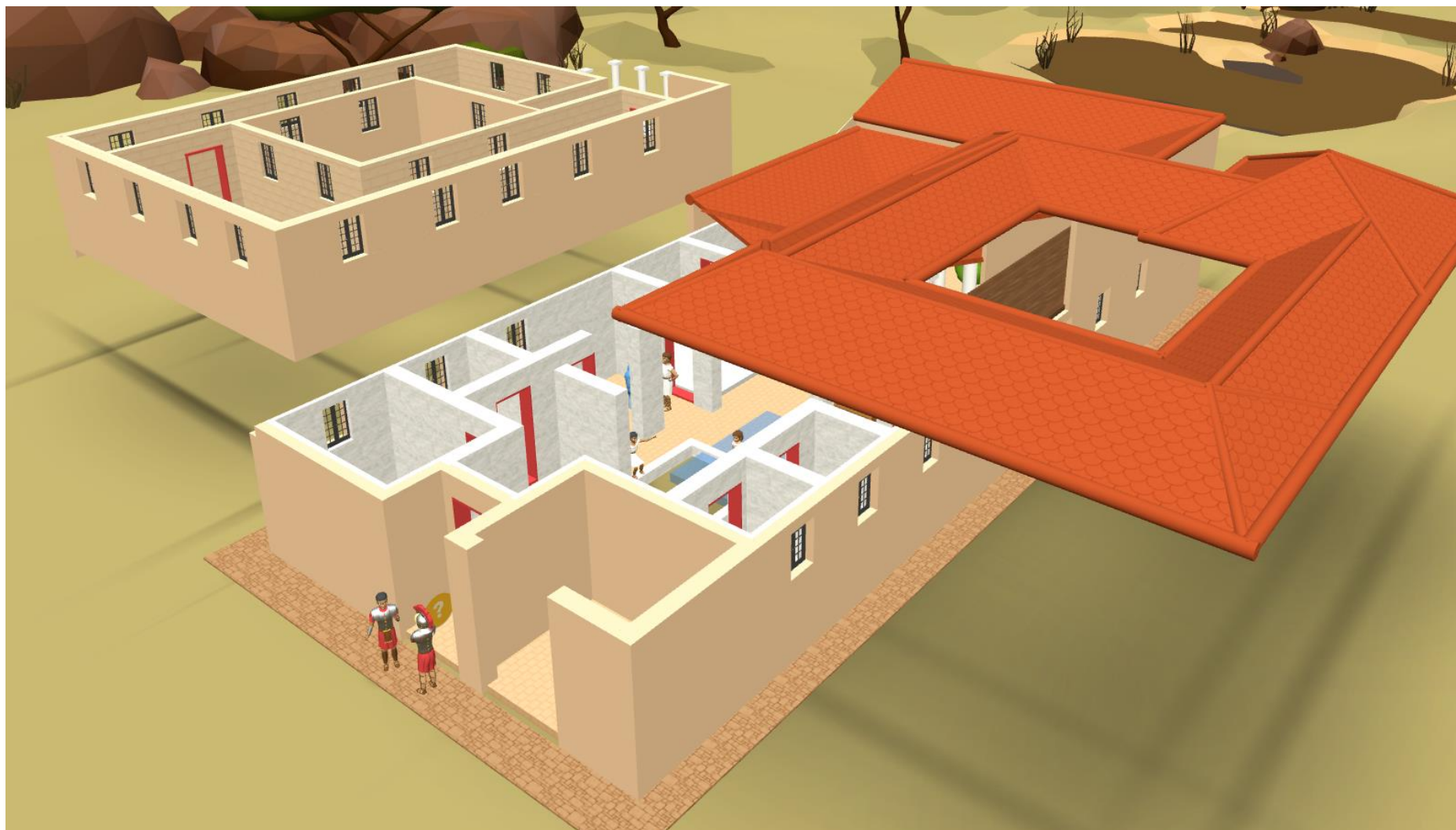
2-1 拆房子



1. 在畫廊中找到 Roman House VR



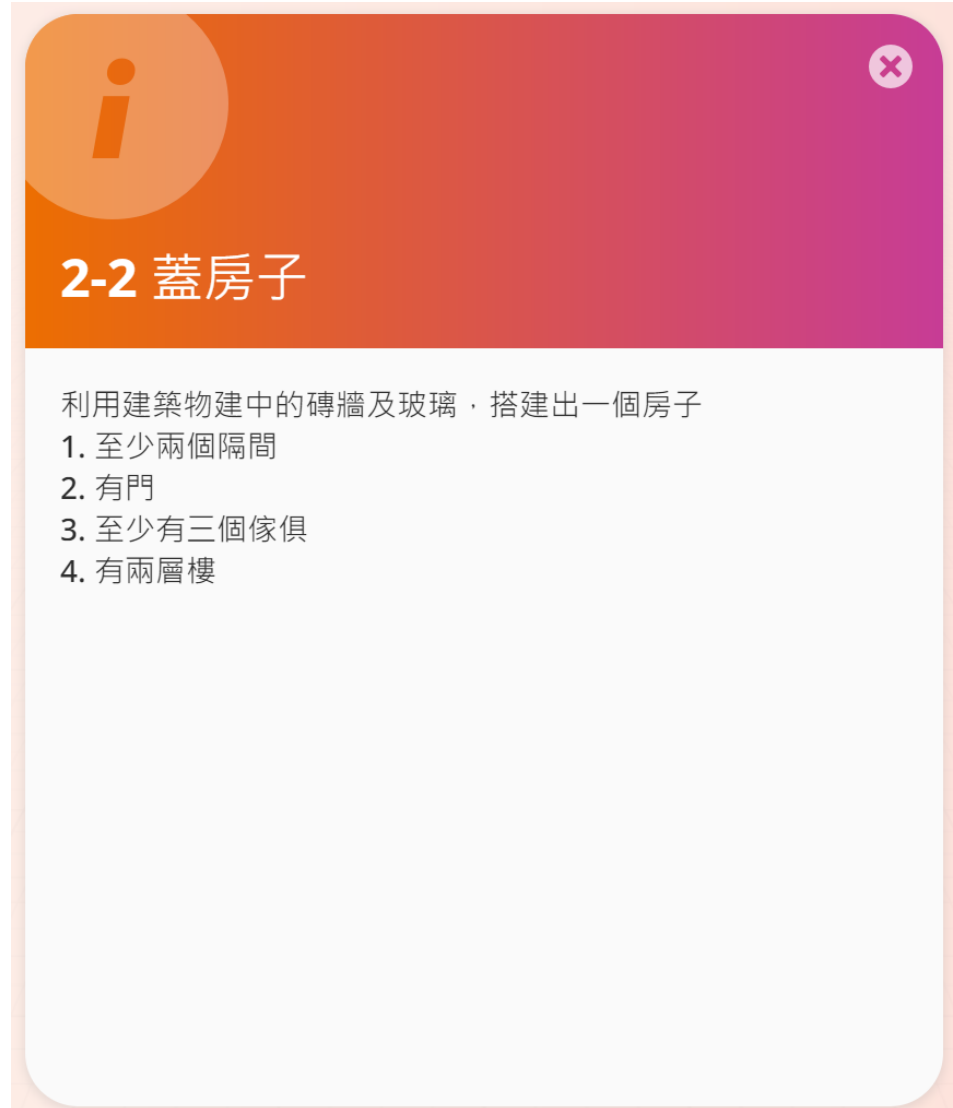
2. 重新組合，檔案將存成副本在自由空間



3. 盡量拆解房子的每個部件，並仔細觀察內部每一個零件的組成

任務二：3D環境搭建

2-2 蓋房子



2-2 蓋房子

利用建築物建中的磚牆及玻璃，搭建出一個房子

1. 至少兩個隔間
2. 有門
3. 至少有三個傢俱
4. 有兩層樓



1. 完成任務2-2

任務二：3D環境搭建

2-3 大小與深度概念



1. [觀看這個影片](#)



2-3 大小與深度概念

了解3D世界的大小與深度概念

1. 觀看任務2-3影片
2. 試著轉動，了解大小與深度的概念
3. 模仿親吻人面獅身，製作出一個有特色的借位畫面

2. 完成任務2-3