

任務 1-1 創建帳號

跟著老師的步驟，創建一個帳號

任務 1-2 介面認識

依照說明，操作畫廊、班級、自由空間等

任務 1-3 基本按鍵練習

到自由空間體驗教學檔案，學會旋轉、移動、縮放、屬性、複製、黏上等功能

任務 1-4 綜合練習

在 3D 場景中，加入至少 10 個物件，且需要用到:

- 1 想
 - 2 說
 - 3 動畫
 - 4 材質
 - 5 練習旋轉
 - 6 改變大小
 - 7 移動位置
-

任務 2-1 拆房子

- 1 練習在畫廊找出適合的專案參考
 - 2 學會重新組合
 - 3 盡量拆解每個房子的部件
-

任務 2-2 蓋房子

利用建築物建中的磚牆及玻璃，搭建出一個房子

- 1 至少有兩個隔間
 - 2 有門
 - 3 至少有三個傢俱
 - 4 有兩層樓
-

任務 2-3 大小與深度概念

了解 3D 世界的大小與深度概念

- 1 觀看任務 2-3 影片
 - 2 試著轉動，了解大小與深度的概念
 - 3 模仿親吻人面獅身，製作出一個有特色的借位畫面
-

任務 3-1 流程圖

- 1 觀察老師的場景規劃方式
 - 2 設想自己專案將會出現的場景，並規劃之間的關聯，繳交自己的場景流程圖
-

任務 3-2 場景切換實作

實際將 3-1 的場景實做出來：

- 1 善用激活
 - 2 善用問題提問面板
 - 3 請至少有三個場景
-

任務 3-3 鏡頭切換

利用鏡頭切換的技巧，完成一小部分的對話

任務 4-1 物理特效

可以依情況使用物理特效

任務 4-2 角色互動

努力將較多的程式寫進你的專案中，例如平行運行、軌道行走等功能

任務 5-1 google map 應用

下載至少 1 張 google map 街景的 360 圖片，並運用在你的專案上

任務 5-2 外部網址、youtube 與回饋表單

仔細觀察老師四個場景的作法，模仿並在你的專案中，新增至少其中兩樣功能

- 1 連結回饋表單
- 2 連結 youtube

3 連結網址

4 景點介紹（信息面板功能）