

資訊科技專題製作

- 我愛我嘉

嘉義市玉山國中 鍾孟璋
嘉義市北興國中 楊心淵





合作備課

共創共學的好地方



學習目標



學習目標

學習內容

資T-IV-2 資訊科技應用專題

資H-IV-7 常見資訊產業的特性與種類

學習表現

運t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題

運p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達

運c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法

運c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創

專案式學習特性

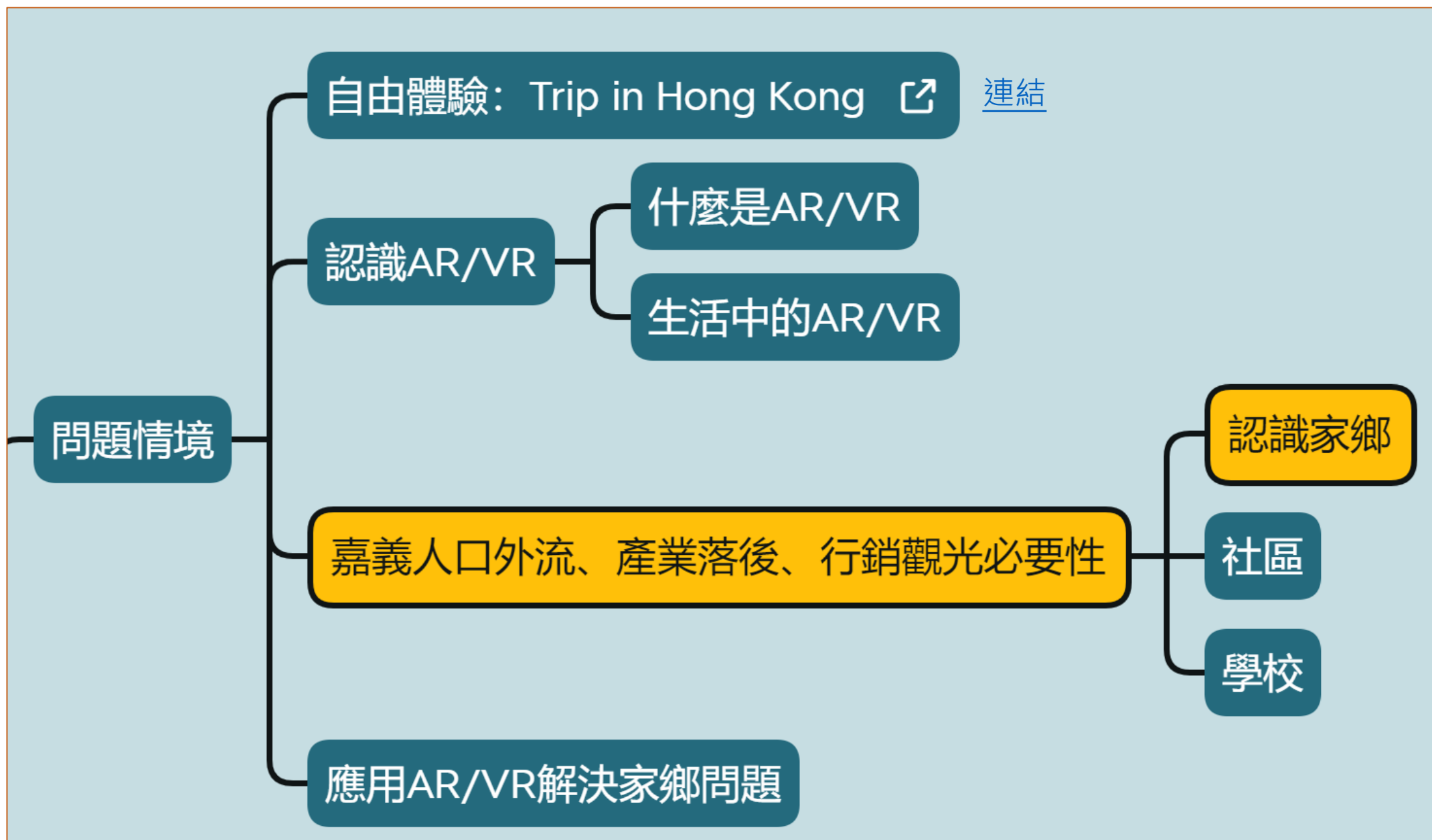


- 學生為學習的中心
- 課程的**重心**而非課程的**延伸**
- 爭論的問題或議題(沒有標準答案)
- 使用**工具及技能**來學習
- 多元**公開的作品**
- 行為**表現**為主的評量
- 鼓勵**合作學習**



問題情境





問題情境

自由體驗: Trip in Hong Kong [連結](#)

認識AR/VR

什麼是AR/VR

生活中的AR/VR

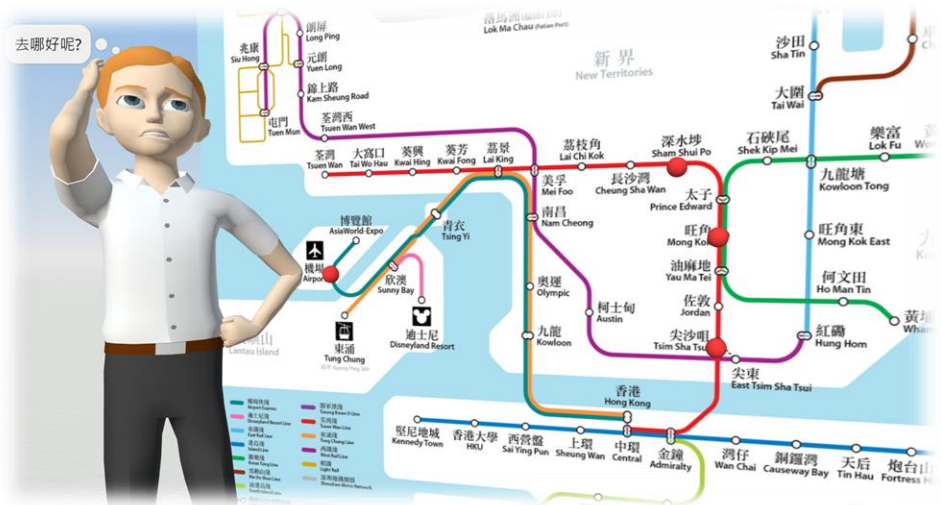
嘉義人口外流、產業落後、行銷觀光必要性

認識家鄉

社區

學校

應用AR/VR解決家鄉問題



認識VR



Trip in Hong Kong



【未來小學堂】VR、AR帶你經歷不可思議的奇幻歷險！



【科普】VR是什麼原理？

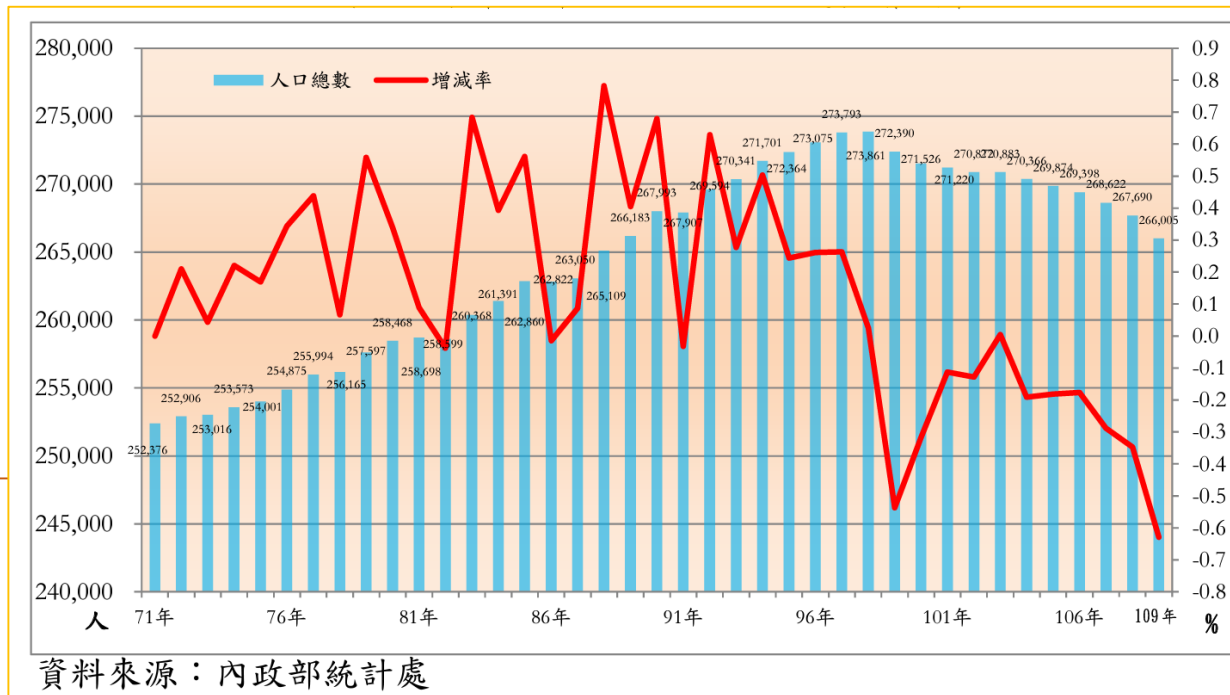


AR / VR與MR的技術探索

三、人口遷出及遷入概況

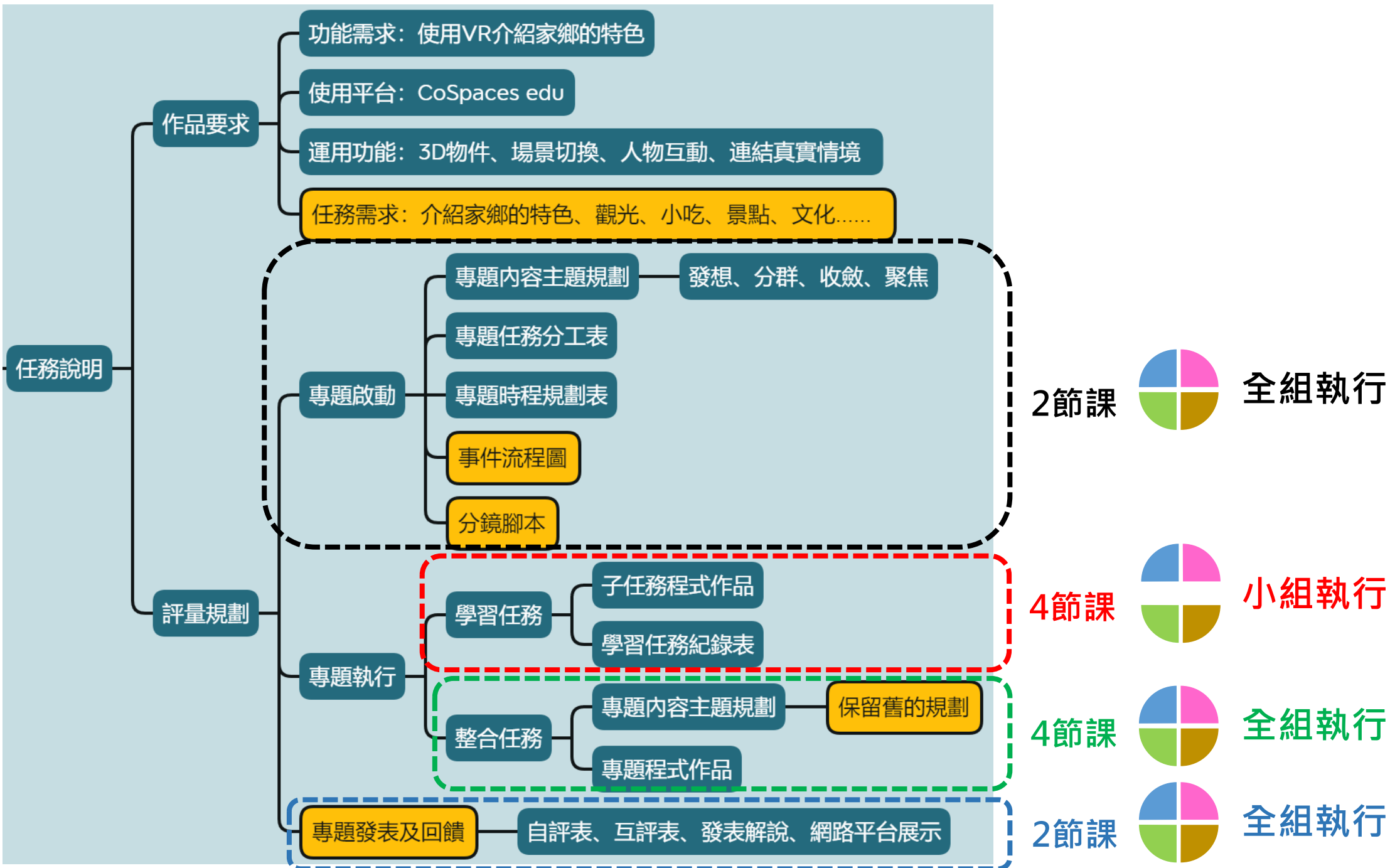
(一)歷年消長現象：

就遷入及遷出人數觀察，本市自 71 年來多為遷入人口多於遷出人口，惟自 98 年起連續 12 年遷出人口皆多於遷入人口，而 109 年全年遷出人數為 11,184 人，遷入人數為 10,171 人(遷出入人口包含本市他區之遷出入人口、初設戶籍、廢止戶籍及其他)，社會增加率為 -3.80%，在 22 個縣市排名為第 20 位。



驅動問題

我們如何運用VR平台設計介紹家鄉觀光特色主題內容，來推廣行銷家鄉



作品要求

功能需求：使用VR介紹家鄉的特色

使用平台：CoSpaces edu

運用功能：3D物件、場景切換、人物互動、連結真實情境

任務需求：介紹家鄉的特色、觀光、小吃、景點、文化.....

任務說明

專題啟動

專題內容主題規劃

發想、分群、收斂、聚焦

專題任務分工表

專題時程規劃表

事件流程圖

分鏡腳本

2節課



全組執行

評量規劃

專題執行

學習任務

子任務程式作品

學習任務紀錄表

整合任務

專題內容主題規劃

保留舊的規劃

專題程式作品

4節課



小組執行

4節課



全組執行

專題發表及回饋

自評表、互評表、發表解說、網路平台展示

2節課



全組執行

專案啟動

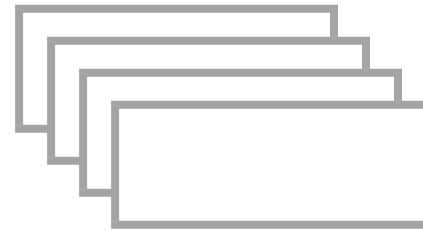
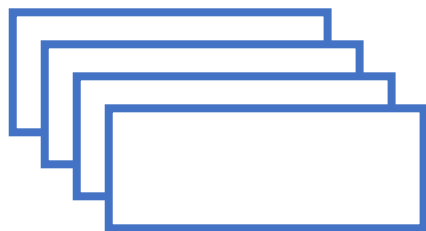
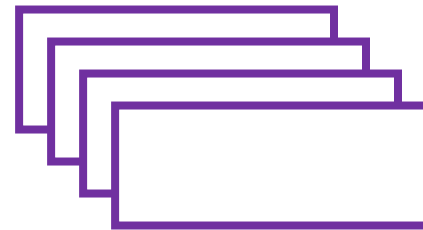


嘉義市特色介紹

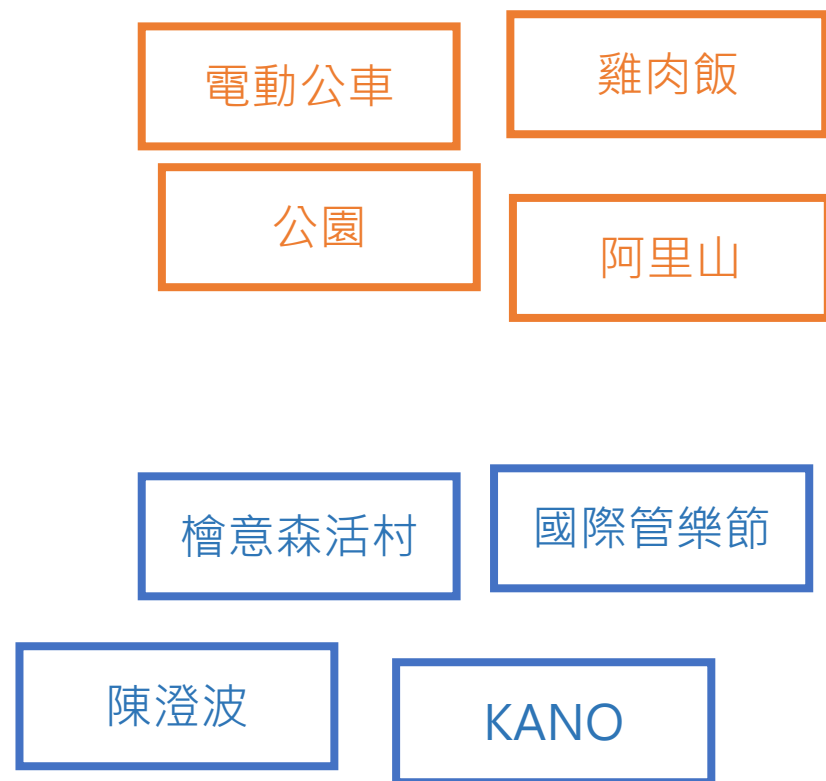
班級

組別

每人至少發想4個不分享可惜的嘉義特色

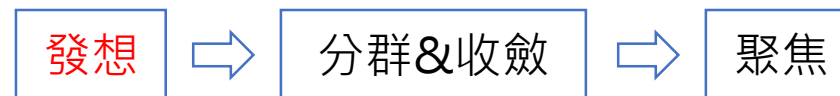
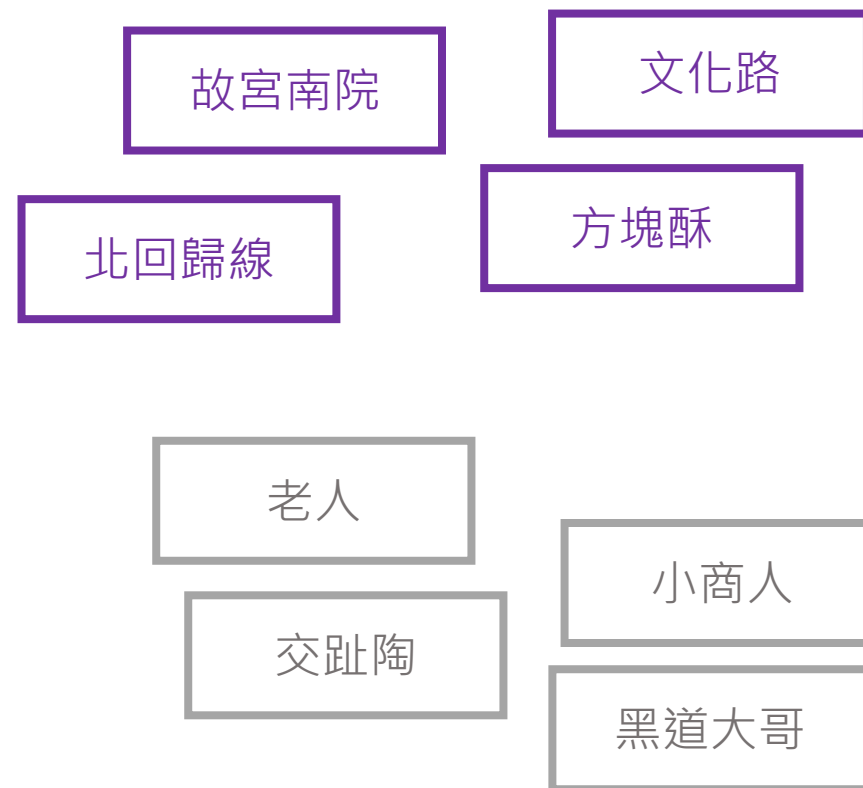


嘉義市特色介紹



班級 組別

每人至少發想4個不分享可惜的嘉義特色

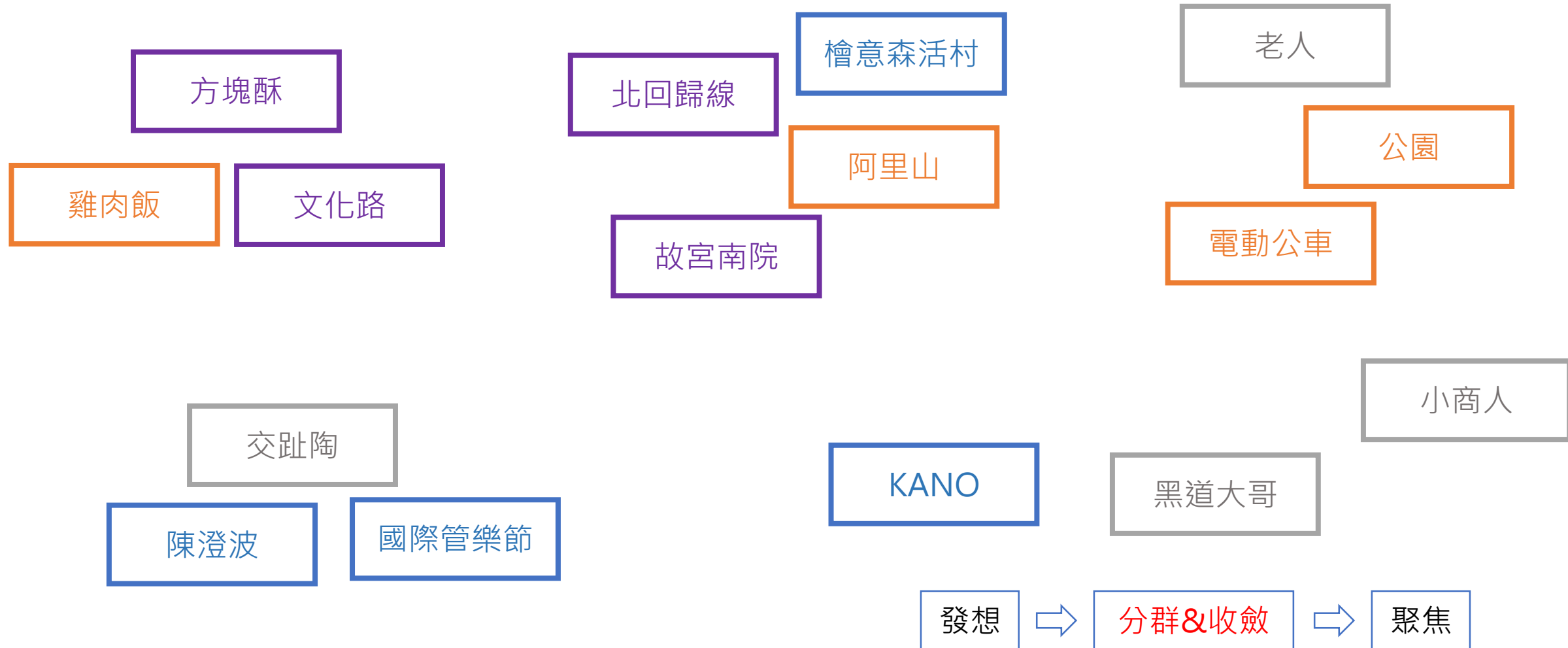


嘉義市特色介紹

班級

組別

每人至少發想4個不分享可惜的嘉義特色

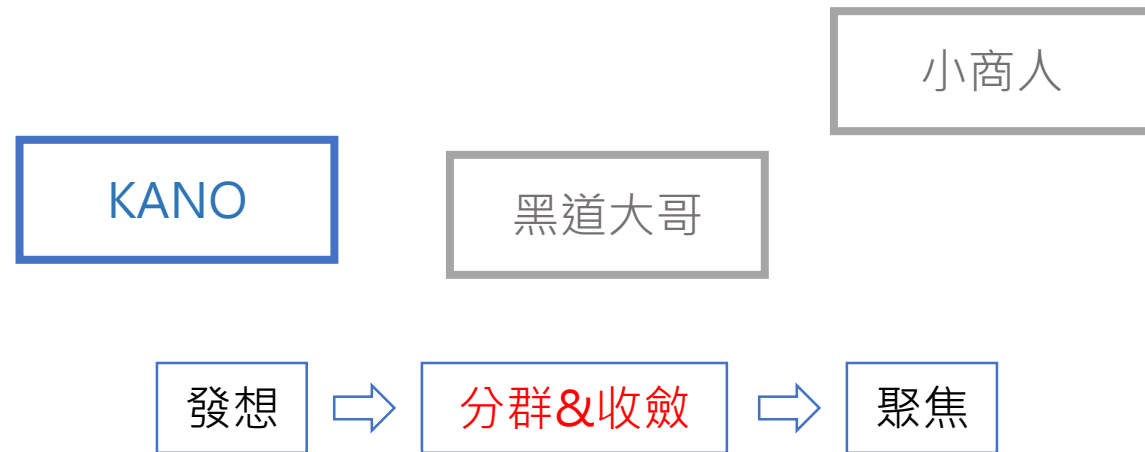
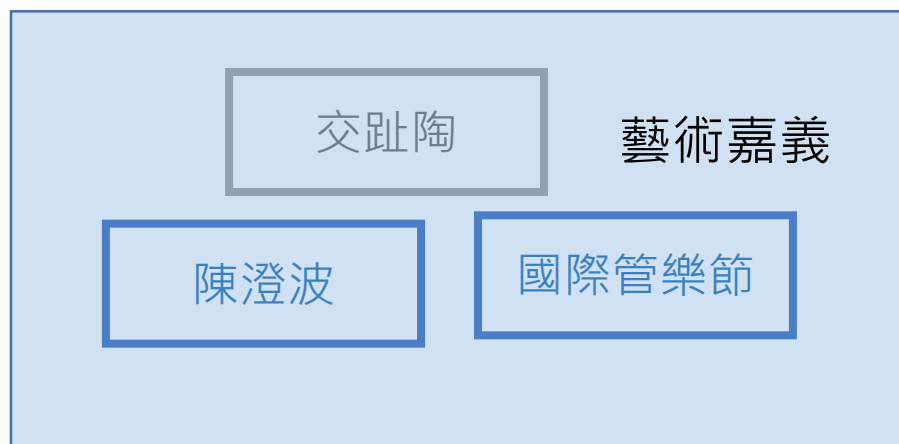
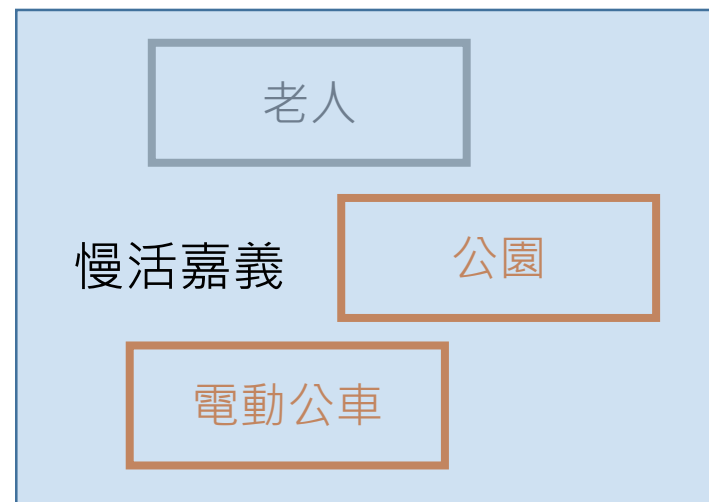
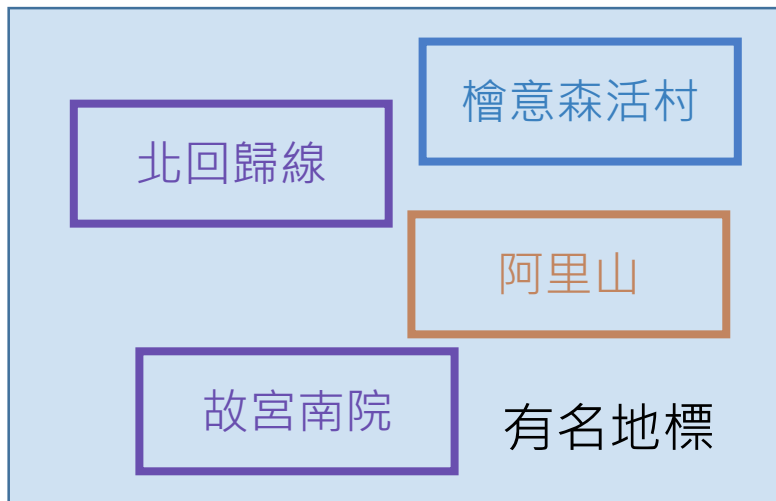
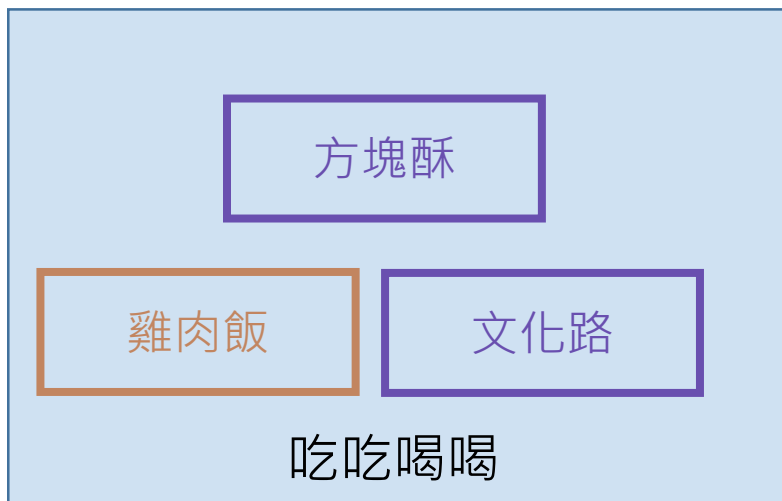


嘉義市特色介紹

班級

組別

每人至少發想4個不分享可惜的嘉義特色



發想



分群&收斂



聚焦

嘉義市特色介紹

班級

組別

每人至少發想4個不分享可惜的嘉義特色

方塊酥

吃吃喝喝

檜意森活村

有名地標

慢活嘉義

電動公車

藝術嘉義

國際管樂節

發想



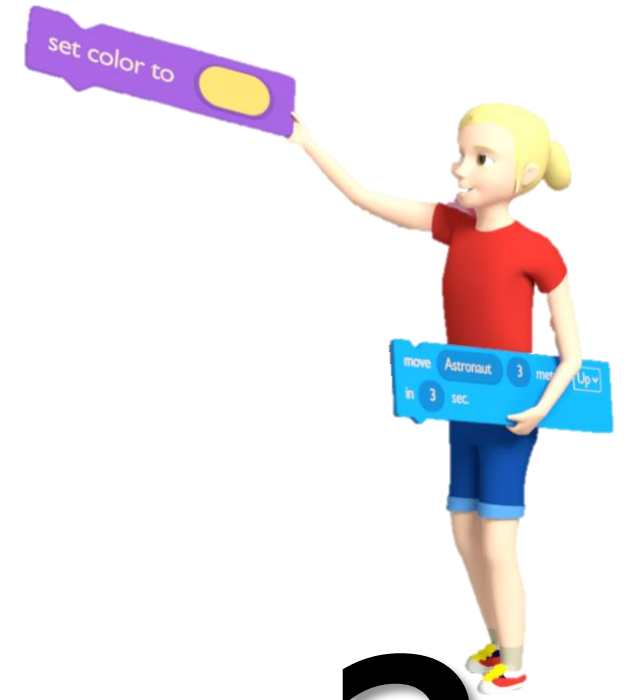
分群&收斂



聚焦

WHY

CoSpaces ?



New 2022/23 pricing

Simplified per-seat pricing coming up soon!

[Learn more](#)

Make AR & VR in the classroom

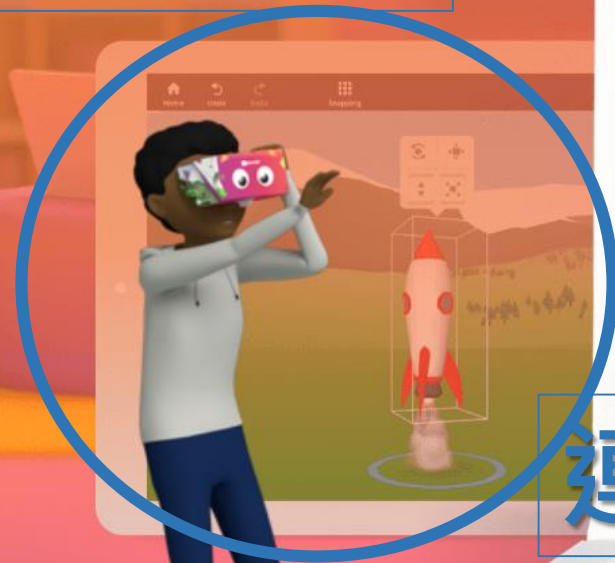
3D / VR

PRO

程式編寫

連網 / 共編 / 分享

DIVE IN NOW

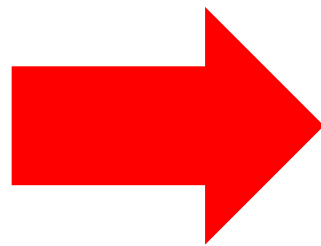


1. 自己設計

EGC

Expert generated content

被遊戲玩



UGC / AIGC

User generated content
AI

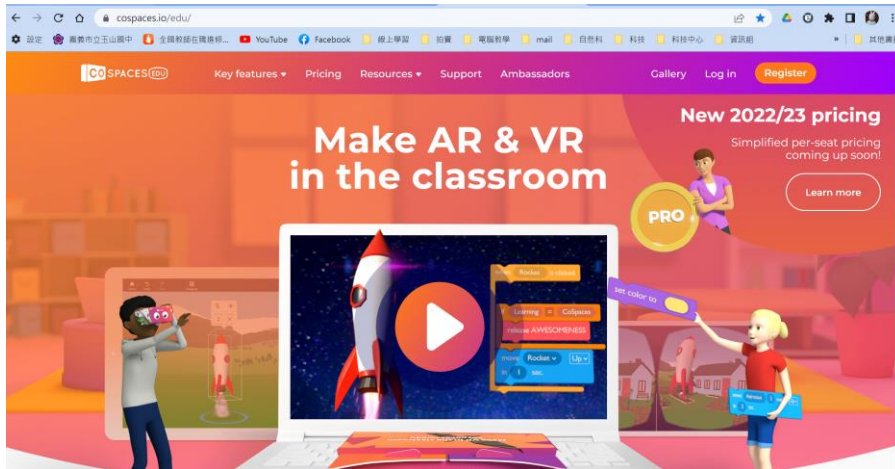
玩遊戲

2. 門檻低 - 低設備需求



(或手機、平板)

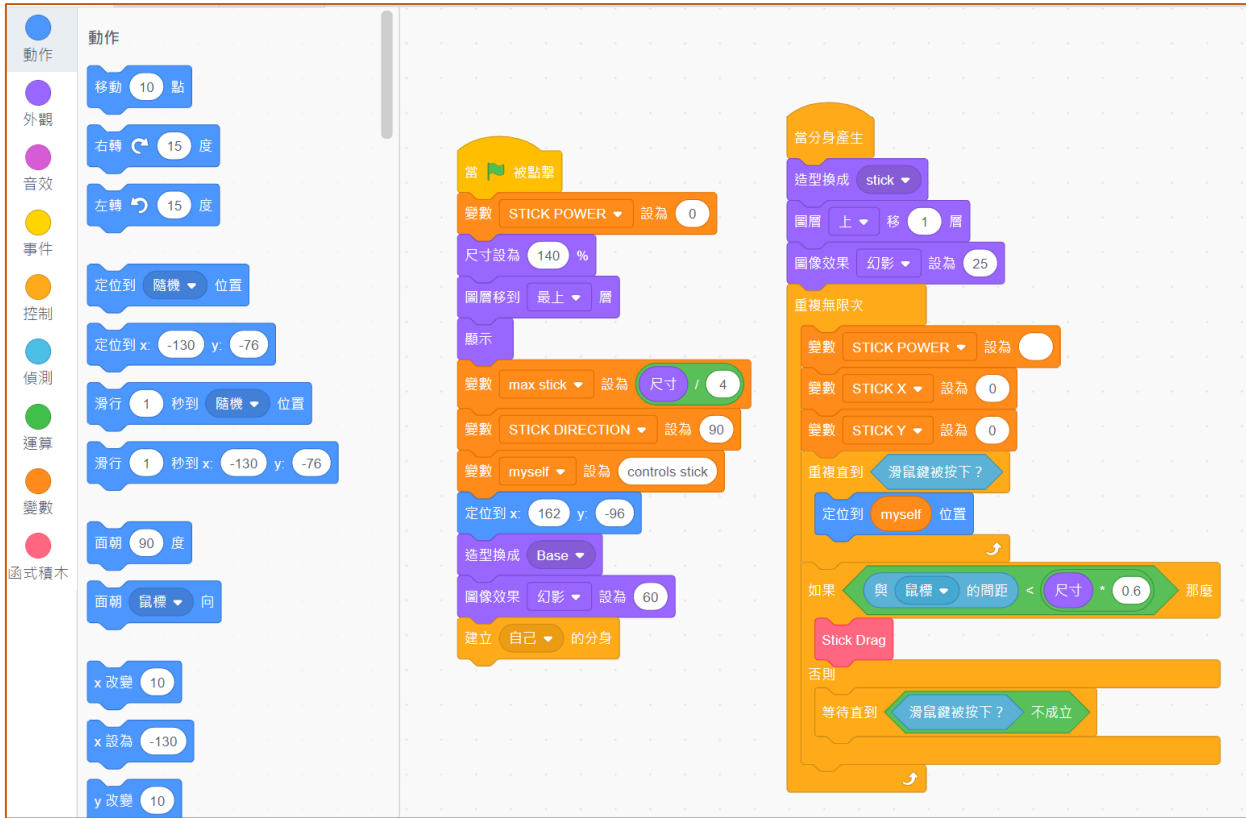
電腦用CoSpaces網頁版，手機平板用app



VR眼鏡 - 可有可無

VR頭盔 - 不需要

2. 門檻低 - 低技術需求



scratch



CoSpaces

3. 克服帳號收費問題


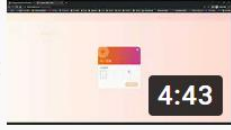
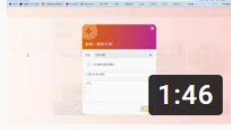
+

新的專業版許可證





PRO 5 5 座位 允許 USD 74.99	PRO 15 15 座位 允許 USD 119.99	PRO 30 30 座位 允許 USD 179.99	PRO 45 45 座位 允許 USD 249.99	PRO 60 60 座位 允許 USD 329.99
PRO 100 100 座位 允許 USD 499.99	PRO 150 150 座位 允許 USD 699.99	PRO 250 250 座位 允許 USD 999.99	PRO 400 400 座位 允許 USD 1499.99	

365天有效 已包含增值稅

貨幣單位 USD

	CoSpaces teacher01 帳號操作流程 8:42 鍾孟璋	⋮
	CoSpaces teacher02 如何申請教師帳號並試用 3:51 鍾孟璋	⋮
	CoSpaces teacher03 將舊老師的檔案分享到新老師 4:43 鍾孟璋	⋮
	CoSpaces teacher04 如何分配任務 1:46 鍾孟璋	⋮

+ FOR 任課教師 ✎

- +  CoSpaces teacher01 帳號操作流程 ✎
- +  CoSpaces teacher02 如何申請教師帳號並試用 ✎
- +  CoSpaces teacher03 將舊老師的檔案分享到新老師 ✎
- +  CoSpaces teacher04 如何分配任務 ✎

4. 差異化教學

進可攻

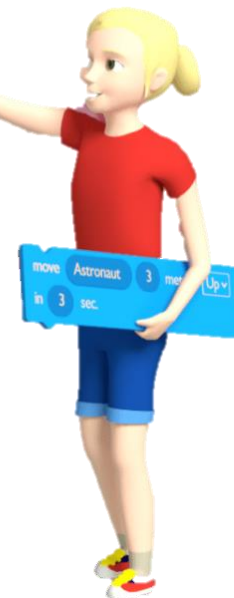
程式邏輯

3D設計
實作

VR/AR
介紹

退可守

學習任務



影片學習

全組 / 小組

鷹架支援

任務

跟不上

表單、檢核表

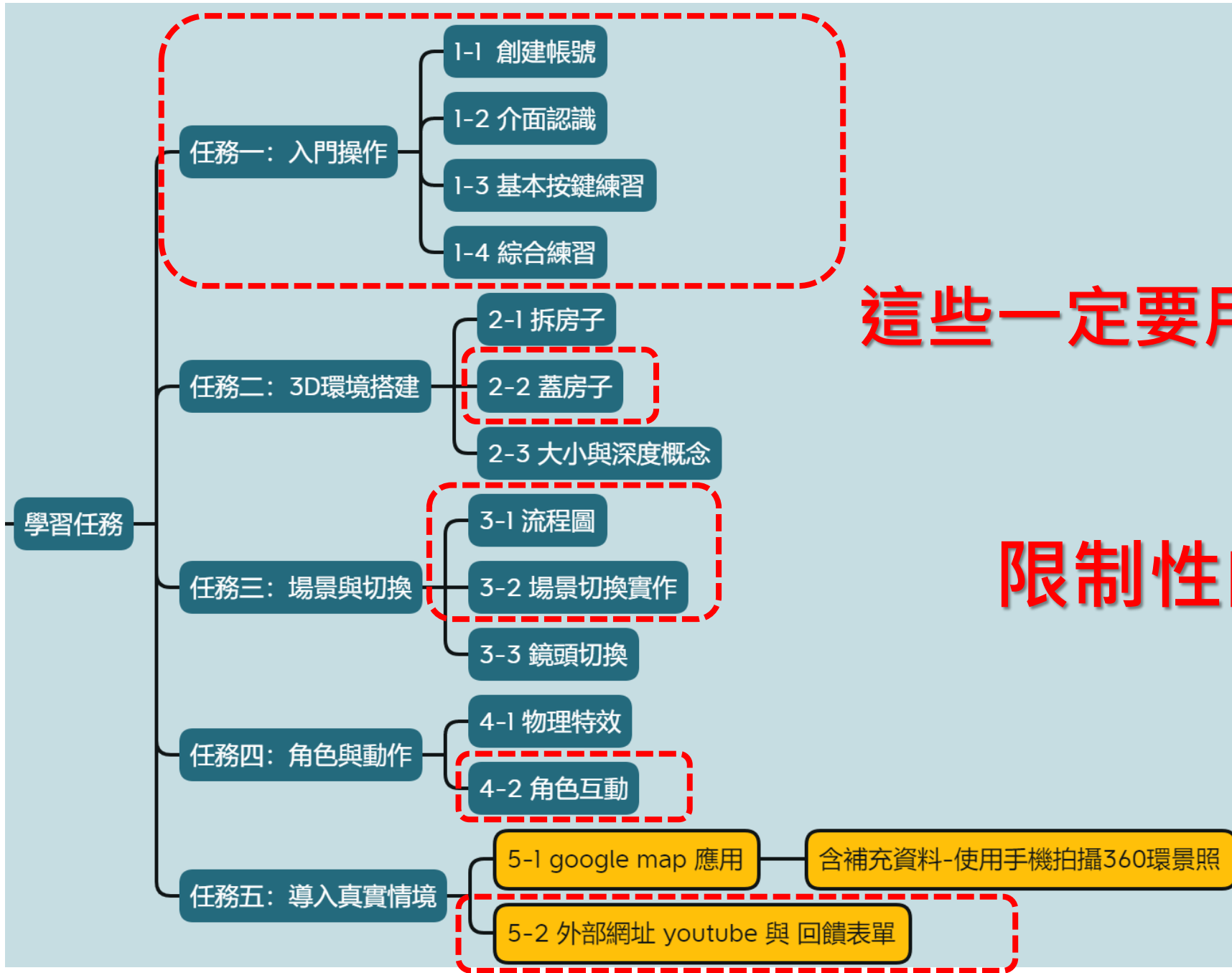
學習任務

評量

整合任務

發表

回饋



這些一定要用到 (必選)




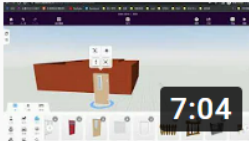
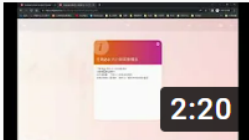


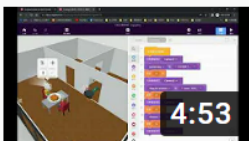
限制性的創造力

學習任務列表

-  任務1-入門操作 上傳於2022/07/30 14:42
-  CoSpaces 任務1-1 創建帳號
-  CoSpaces 任務1-2 介面認識
-  CoSpaces 任務1-3 基本按鍵練習
-  CoSpaces 任務1-4-1 綜合練習1
-  CoSpaces 任務1-4-2 綜合練習2
-  任務2-3D環境搭建 上傳於2022/07/30 14:42
-  CoSpaces 任務2-1 拆房子
-  CoSpaces 任務2-2 蓋房子
-  CoSpaces 任務2-3 大小與深度觀念
-  任務3-場景與切換 上傳於2022/07/30 14:42
-  CoSpaces 任務3-1 流程圖
-  CoSpaces 任務3-2 場景切換實作
-  CoSpaces 任務3-3 鏡頭切換
-  任務4-角色與動作 上傳於2022/07/30 14:42
-  CoSpaces 任務4-1 物理特效
-  CoSpaces 任務4-2 角色互動
-  任務5-導入真實情境 上傳於2022/07/30 14:42
-  CoSpaces 任務5-1 google map 應用
-  CoSpaces 任務5-2 外部網址、youtube與回饋表單

我愛我嘉
鍾孟璋 - 1/19

↔ ↻

-  CoSpaces 任務2-1 拆房子
鍾孟璋
-  CoSpaces 任務2-2 蓋房子
鍾孟璋
-  CoSpaces 任務2-3 大小與深度
觀念
鍾孟璋
-  CoSpaces 任務3-1 流程圖
鍾孟璋
-  CoSpaces 任務3-2 場景切換實
作
鍾孟璋
-  CoSpaces 任務3-3 鏡頭切換
鍾孟璋

運用VR介紹家鄉行銷家鄉

 我愛我嘉 - 任務說明 上傳於2022/07/30 15:05

 我愛我嘉 - 課程影片列表 上傳於2022/07/30 15:06

任務 1-1 創建帳號

跟著老師的步驟，創建一個帳號

任務 1-2 介面認識

依照說明，操作畫廊、班級、自由空間等

任務 1-3 基本按鍵練習

到自由空間體驗教學檔案，學會旋轉、移動、縮放、屬性、複製、黏上等功能

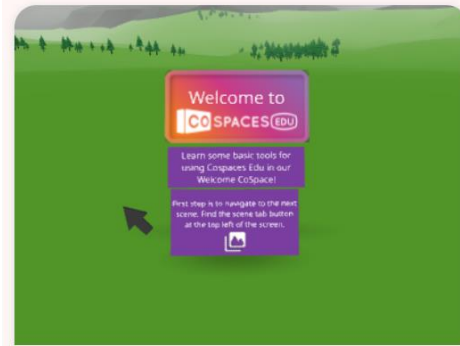
任務 1-4 綜合練習

在 3D 場景中，加入至少 10 個物件，且需要用到：

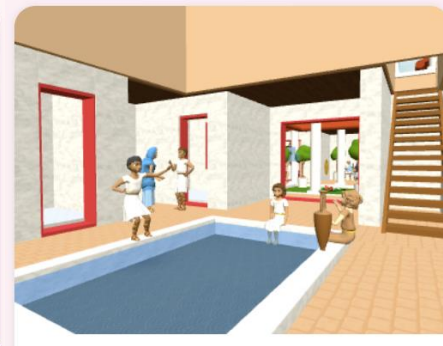
- 1 想
 - 2 說
 - 3 動畫
 - 4 材質
 - 5 練習旋轉
 - 6 改變大小
 - 7 移動位置
-

任務 2-1 拆房子

- 1 練習在畫廊找出適合的專案參考
- 2 學會重新組合
- 3 盡量拆解每個房子的部件



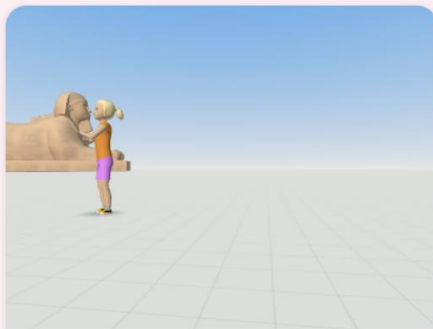
Welcome to CoSpaces Edu ...



混合 Roman House VR ...



任務1-4 綜合練習 ...



任務2-3 大小與深度概念 ...



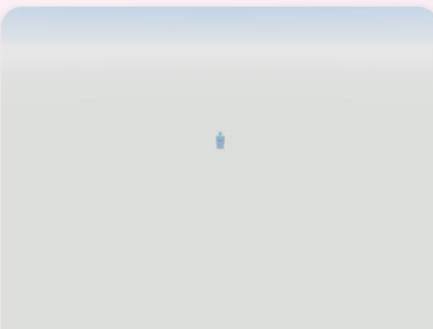
任務3-2 場景切換實作 ...



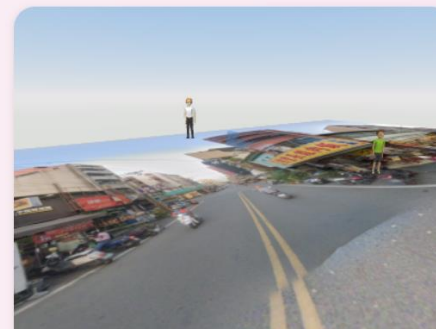
任務3-3 鏡頭切換 ...



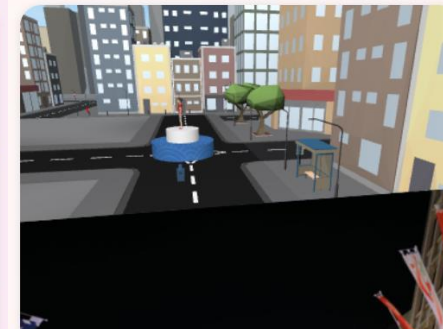
任務4-1 物理特效 ...



任務4-2 角色互動 ...



任務5-1 google map 應用 ...



任務5-2 外部網址、youtub... ...



嘉義一日遊 ...

我愛我嘉-學習任務回饋單

班級： _____ 組別： _____ 組員： _____、_____、_____、_____

任務名稱	歷程&回饋，每一個大任務至少 30 個字，可以記錄遇到什麼困難，後來怎麼解決？ 若沒遇到困難，請說明成功的關鍵？	老師簽名 日期
任務 1-1 創建帳號		
任務 1-2 介面認識		
任務 1-3 基本案件練習		
任務 1-4 綜合練習		
任務 2-1 拆房子		
任務 2-2 蓋房子		
任務 2-3 大小與深度概		

整合任務



方案修正

(內容修正、分工修正、時程修正)



全部組員做一個作品
(大亂鬥) - 事先良好的溝通

CoSpaces

同一個作品中，不同的場景 (角色 / 功能)
交給不同的組員 (不會吵架)

+
✕

小組創作

小組 1 ...

307-01-... 307-14-... 李宛蕓 307-08-... 307-04-...

小組 2 ...

307-07-... 307-18-... 307-25-... 307-26-... 307-19-... 307-10-...

小組 3 ...

307-09-... 307-22-... 307-12-... 307-20-... 307-28-... 陳雨鈞

小組 4 ...

307-11-... 307-16-... 許政森 307-15-... 鍾孟瑋

+ 添加小組

所有學生已有分組。

保存更改

← 返回
✕

?

您想把它分配給誰？

學生個人

將任務發送給班級中的每個學生

學生小組

讓小組學生在同一互動空間內合作

機關王

🔒

✎ 編輯群組

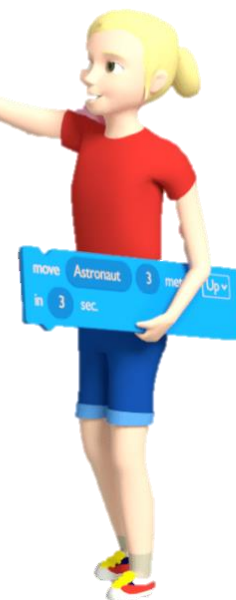
1
307-01-王柏竣, 307-14-... ...

2
307-07-高秉豐, 307-18-... ...

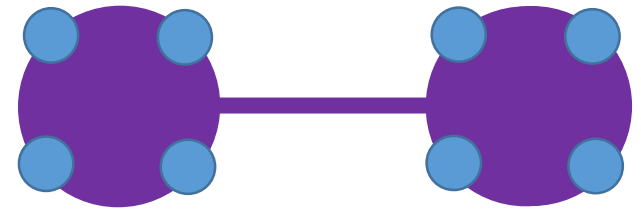
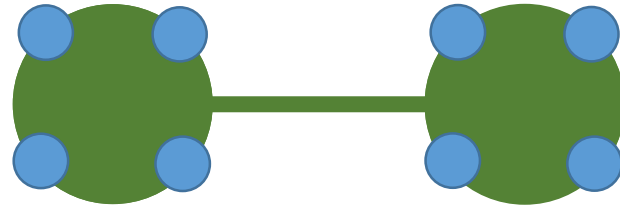
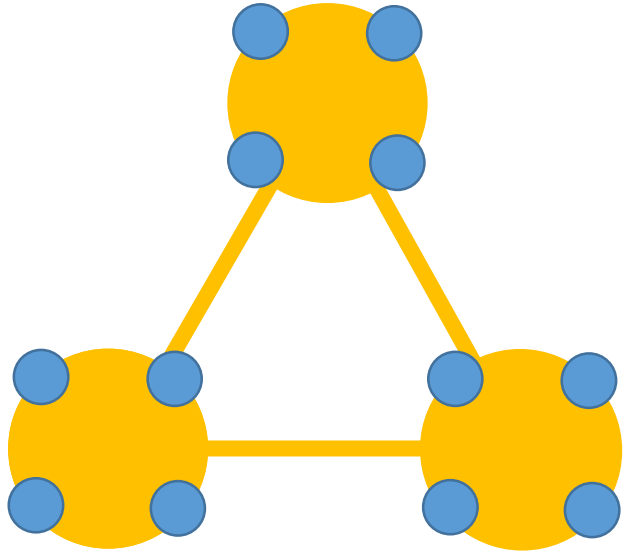
3
307-09-許程浩, 307-22-... ...

4
307-11-葉丞傑, 307-16-... ...

專題發表 及回饋



28人，分七組，以3-2-2發表



我愛我嘉-自評表

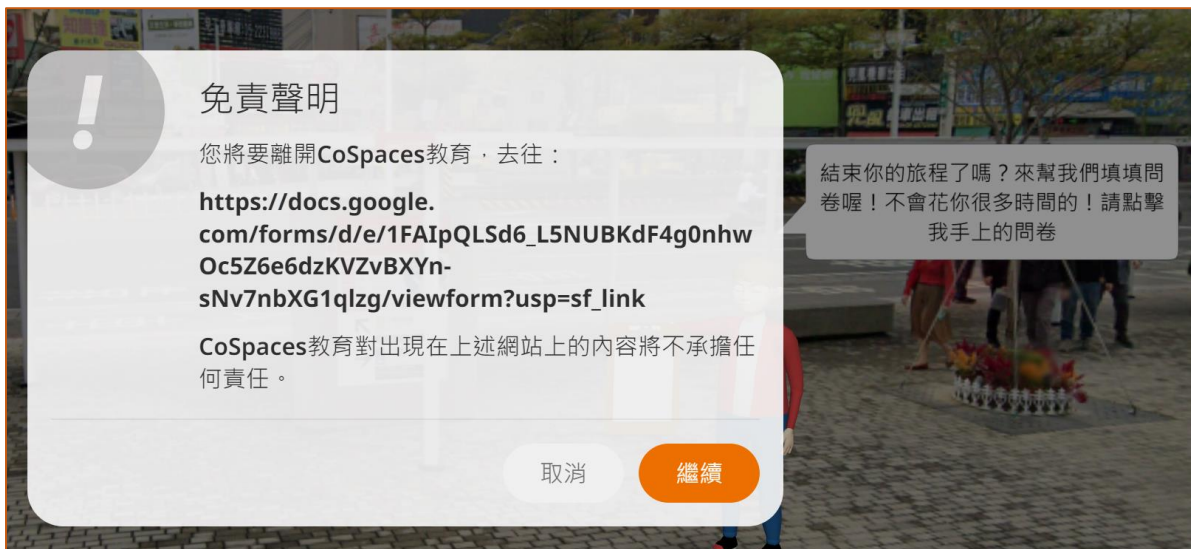
班級： _____ 組別： _____ 組員： _____、_____、_____、_____

自評者： 座號： _____ 姓名： _____	完全 符合	部分 符合	不符 合	備註
小組專題功能發想、分群、收斂、聚焦。				
小組能學習任務主題、時程規劃。				
能完成老師規定的必選任務專案。				
能在專案中至少增加 2 種自選功能。				
小組發展的嘉義市專題 VR 能正常運作。				
能與小組其他成員合作共同完成任務。				
能與小組其他成員有效溝通討論協調。				
這次專題小組成員貢獻比例。	姓名： _____	比例： _____		
	姓名： _____	比例： _____		
	姓名： _____	比例： _____		
	姓名： _____	比例： _____		
給老師的話：(感想？學到什麼？重做的話會改變什麼？給老師建議？)。				

我愛我嘉-小組互評表

班級： _____ 組別： _____ 組員： _____、_____、_____、_____

被評者組別： 組員： _____ 組員： _____ 組員： _____ 組員： _____	完全 符合	部分 符合	不符 合	備註
小組專題功能發想、分群、收斂、聚焦。				
小組能學習任務主題、時程規劃。				
能完成老師規定的必選任務專案。				
能在專案中至少增加 2 種自選功能。				
小組發展的嘉義市專題 VR 能正常運作。				
小組報告內容完整，口條清晰。				
小組 4 人能合作共同完成報告任務。				
給被評者的話：(對作品、小組成員表現之評價或建議.....均可)。				



我的嘉義一日遊

 littlebearap@gmail.com (未分享) [切換帳戶](#) 

*必填

你覺得這個遊戲好玩嗎？ *

	1	2	3	4	5	
非常不好玩	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	非常好玩

你希望新增哪個嘉義的景點或描述呢？ *

您的回答

回饋程式設計者，你有發現bug嗎？請幫忙指出？ *

您的回答

提交

清除表單

感謝聆聽
請多多指教

